

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	英雄			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	23	9	8	17	8	6
ボーナス	8	7	3	2	5	2	2
クラス修正	2	3	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	10	5	2	5	3	2

HP	129
MP	68
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヴェイン脚の呪われし剣(サクセション)	至近	-3	21	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2	0	
胴部	ライディングジャケット				1	7			-1
補助	ムガ=モリの手袋					3			
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			10	0	5	0	3	10	15
スキル	フェイスグランアイン、戦士の環、戦士の武器飾り			4		1		2	
その他	7-ムガ=モリ-両手剣、戦士の環+3、ムガ=モリ、ムガ=モリ、ムガ=モリ、ムガ=モリ、戦士の環+3		1d	12		2	2	7	5
総計(右)			7	37					
総計(左)					6	18	7	19	19
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ、バックパック	
小道具入れ	調整用
Lロープ、ランタン、火打石	ムガ=モリの角笛
ポジションホルダー	戦士の環
LMPポジション*5	野菜*8
ランチボックス	飛翔符
L野菜*0	理力符(火・水・風・土・光・闇)*2
野営道具	戦士の武器飾り
ハイMPポジション*5	リムブースト・メタル
	リムブースト・リフレクス
リアムjr (撃竜)	理力符(闇)*1

現在重量:	33
最大重量:	33

所持金: 1135 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	5	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ディーバ:エルダ	1		パッシブ/メイキング		自身			
効果:	所持しているスキルのコストを-1する。ただし、フェイトが5→4点になる(計算済み)							
バーサーク	5	2	マイナー	自身	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃ダメージ+【SL*3】リアクション判定-1D							
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン	
効果:	その判定に+1dする							
エンカレッジ	1	5	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン	
効果:	未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)							
ソウルヒート	1	2	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果:	あなたは「狂戦士化(SL+1)」を受ける							
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「狂戦士化」を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1dする。							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	カリア、リカバ	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を【対象:単体*】に変更。ダメージに+【CL*10】する							
アームズマスタリー:両手剣	1		パッシブ		自身		両手剣	
効果:	武器を使用した命中判定+1dする							
ワイドアタック	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合、ダメージに+【SL*2】する							
ウェポンガード	1	3	ダメージロール直後		自身	自動成功	両手剣、防衛中回	
効果:	あなたが物理ダメージに-【武器の攻撃力+2】する							
スマッシュ	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス終了まで							
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果:	バトル専用の【種別:乗り物】のアイテムを1個習得する。このアイテムはあなたの騎乗状態となることができる							
ポディドライブ	1	2	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	騎乗状態でなくても、「使用条件:騎乗」のスキルの効果を受け、使用することが出来る。この効果はシーン終了まで持続する							

7月5日生まれ
 (イメージの元ネタは知らない)
 エリンディル大陸東方最強の軍事国家タルタル・ハン国出身。
 プライドの高い熱血強気キャラ
 どんな状況においても信念を曲げない。頑固者
 特に正義感が強く、正義のためなら自らの犠牲をいとわぬ行動をしがち
 何度失敗してもへこたれずに立ち上がる精神を持ち合わせている
 一人称「あたし」
 口癖は「心は熱く、頭は冷静に」(おじい様であるヴェイン脚からの教え)
 ヴェイン脚は勇敢な騎士で有名だったが、ある日を境に狂気に飲まれる。そして、捕らえられ処刑される。
 エリスはおじい様の異変の原因を調べるために、異変前のおじい様の意思を受け継ぐために、剣を手にした

<ヴェイン脚の呪われし剣> 恩恵 あなたはヴェイン脚の呪われし剣を所持している 束縛 あなたは勇敢でなければならない。
 束縛に反した行動をとった場合、この武器は使用不能となる
 <ヴェイン脚の呪われし剣> 両手剣 レベル1 重量11 命中補正-3 攻撃力+[CL+10] パッシブ
 この武器による武器攻撃のダメージはダメージ軽減を行えない
 (ここから下は後で編集)

騎乗中
 (【感知】+2【敏捷】+2=回避+2、行動値+4になる)、武器攻撃のダメージに+1dする。リンク効果、命中判定+1dし、【行動値】と【移動力】+5
 ◎撃竜 パッシブ、騎乗者の【移動力】+15し、騎乗者が行う武器攻撃のダメージに+5する。

