

キャラクター名 バルデル プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	950				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	9		30	5	ファイター	10		
敏捷度	10	4		24	4	ソーサラー	5		
筋力	11	4		25	4	マジテック	1		
生命力	11			21	3	レンジャー	3		
知力	11	7		28 + 2	5	エンハンサー	3		
精神力	11	1		22	3	アルケミスト	3		

戦闘特技	能力値	ボーナス
タフネス	2122p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
マルチアクション	1-292p	p
魔力撃	1-292p	p
クリティカルキャスト	2-233p	p
足さばき	2-227p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
パークメール		
ヒールズプレー		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	14	14	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 重い重いイグニタイト製バルザーの魔壮鎧		17	1	8
盾 定まらない鈍重なイグニタイト製バルザーの魔光盾		19	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	16	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バルザーの魔封剣 <small>魔法の武器 セット効果：命中時マナダメージ2点(チャージ2点)</small>	1H	21	1	2d+ 16	10	16	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 16	13

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
魔動機術	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
42

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HPが1点でも回復するとMP1点回復。1日/冒険者レベルまで
耳 マグスフィア (小)	
顔	
首	
背中 セービングマント	回避・生命・精神抵抗に失敗した場合、魔法ダメ-4
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他ラルガイネのマナリング	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

