キャラクター名
クロガネ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	18
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	試作型			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	30	37	9	28	6	6
ボーナス	4	10	12	3	9	2	2
クラス修正	2	3	2	1	0	0	0
他修正	3					2	
能力値	9	13	14	4	9	4	2

HP	174
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具								
左手	紅鋼の腕					10	2	-2	
頭部	ヴァルキリーヘルム				0	8	2		0
胴部	祝福の鎧				0	13			-3
補助	巨人の手袋				0	5	0		0
装身具	栄光の前立								
能力値			13	0	14	0	4	23	14
スキル	ストームランナー/リンメルC/マシンA					7	6	6	
その他	リムブースト2種/ライドランナー/環/武器飾り/風の蹄鉄				2	8	2	4	15
総計(右)			13	0	16	51	16	31	26
総計(左)			13	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	13			13	+ d

所持品	
バックパック	ライドランナー
ベルトポーチ	アクセルブースター
MPポーション	
HPポーション	
冒険者セット	
リムブースト・リフレクス	
リムブースト・メタル	
つるはし	
戦王の武器飾り	
戦士の環	
風の蹄鉄	

現在重量： 26		
最大重量： 29	所持金： -258855	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果： 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身			
効果： 武器攻撃のダメージ+[SL×3]								
クールランニング	★		パッシブ		自身			
効果： 《バーサーク》のリアクション-1Dをなくす								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果： ダメージ+[CL×10]/武器攻撃と同時使用/対象単体固定								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前				シーン1回	
効果： 武器攻撃ダメージ+[SL×2]D								
	○							
効果：								
アームズマスタリー:召喚具	★		パッシブ					
効果： 召喚具の命中+1D								
ディバインコール	5	6	セットアップ				ラウンド1回/シーンSL回	
効果： 召喚具を召喚								
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲(選択)			
効果： 召喚具で投射による射撃攻撃/投射可能と記述のない射程至近のみの召喚具しか使えない/メインプロセス終了後破壊される								
ディバインストリーム	★		ムーブ				シナリオ1回	
効果： ディバインシュートを対象:場面(選択)、射程:視界に変更/メインプロセス終了時まで持続								
	○							
効果：								
シークレットフォーミュラ	★		パッシブ					
効果： サムライのパッシブ以外の刀のスキルを使用可能にする								
レイジ	3	-	マイナー					
効果： 武器攻撃のダメージ+[SL×10]メインプロセス終了時武器破壊								

ハードシールド、アークィバスアーマー、ミスリルポイントアーマー、売却
「」
()
【セットアップ】ディバインコール/召喚具を召喚し装備
:MP-6
【ムーブ】ファストセット+バーサーク/武器攻撃力+15/シーン間
:MP-9
【ムーブ】ファストセット+スマッシュ/白兵攻撃ダメージ+{筋力}
:MP-11
【ムーブ】ファストセット+レイジ/武器攻撃ダメージ+40/メインプロセス終了時対象武器破壊
:MP-6
【マイナー】バーサーク/武器攻撃力+15/シーン間
:MP-3
【マイナー】スマッシュ/白兵攻撃ダメージ+{筋力}
:MP-5
【マイナー】レイジ/武器攻撃ダメージ+40/メインプロセス終了時対象武器破壊
【メジャー】ストラグルクラッシュ/バッシュを2回行う/2回目はダメージ+2D/1回目失敗で2回目不発
{器用}+5D6　1回目命中判定
{筋力}+41+15+40+4D6　1回目ダメージ
{器用}+5D6　2回目命中判定
{筋力}+41+15+40+6D6　2回目ダメージ
:MP-10

キャラクター名
クロガネ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
クロガネ

プレイヤー名

所持品			