キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	2	3		20	3
		敏捷度	6	3		24	4
体	9	筋力	12	5		26	4
		生命力	12	5		26	4
心	3	知力	6	3		12	2
		精神力	5	11		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	9		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
ライダー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要 ランク	必要 筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 76200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟