

キャラクター名 スフェラ=デュナミス プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	戦闘用特機			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	25	9	9	8	13	6
ボーナス	6	8	3	3	2	4	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正		1					
能力値	7	11	4	4	3	4	2

HP	77
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	×ラン=デュナミス/ライフル/ショットガン	20m	2	24				2	
左手	OP:Gストック/PC/Gスコープ/SL								
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10	0		-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			11	0	4	0	4	7	12
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			13	24					
総計(左)			11	0	1	15	5	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	11			11	+ d

所持品	
ベルトバック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ウェポンケース	
ガンストック	
パウダーチャージ	
ガンスコープ	
烈風の砥石	
□□□□□□ 消耗品 □□□□□□□□	

現在重量:	6	所持金:	2850	預金・借金:	
最大重量:	26	所持金:	2850	預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+4/幸運基本値-1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃ダメージ+[SL×3]/リアクション-1D/シーン間/マイナーで解除できる							
クールランニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	バーサークのデメリットを無くす							
	○							
効果:								
ガンスミス	★							
効果:								
AM:錬金銃	★							
効果:								
オプションパーツ	4	-	アイテム	-	自身	-		
効果:								
コンバージョン:ライフル	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	錬金銃の攻撃力+[SL×2]							
コンバージョン:ショットガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	錬金銃の攻撃の対象を範囲(選択)、射程20mに変更し攻撃力+SL							
コンプレックス	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	コンバージョン:○○をSL+1まで取得できるようになる							
	○							
効果:								
マシンリム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	筋力/器用/敏捷基本値+1							
マシンアーマー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	物防+2/魔防+1							
トレーニング:精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	精神基本値+3							

●伝承武器:錬金銃 要《ガンスミス》
 レベル1/重量6/命中-1/攻撃力+[CL+6]/行動-5/射程40m/装備種別:両
 【消耗品】
 HPポーション×1
 MPポーション×1
 毒消し×1
 【売却品】
 ライトスーツアーマー/75G

