キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	FHセルリーダーD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	2		0			2
精神	4		0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の黄：先陣の火	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	侵蝕率基本値+3。ラウンド中、【行動値】+[LV×5]。シーン1回。							
原初の白：時間凍結	1	7	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果 :侵蝕率基本値+3。組み合わせ不可。イニシアチブでメインを行える(行動済みでも行え、行動済みにならない)。ただし、HPを20消費。シナリオ1回。								
原初の赤：砂の鎧	9	3	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	シーン間、装甲値+[LV×2]。							
混色の氾濫	2	2	メジャー	-	範囲(選択)	自動	-	
効果：	「原初の●」で取得した対象：自身以外のエフェクトの対象を範囲(選択)にする。シナリオLV回。							
雲散霧消	4	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果 :対象にHPダメージが適用される直前に使用し、あおのHPダメージを-[LV×5]する(エフェクトによるものでないと使用不可)。ラウンド1回。								
イージーフェイカー：	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								