

キャラクター名  
ヒーラー試作

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		鋼の意思		オート		自身	1ターンに1回、あなたが手駒の攻撃によって 受けるダメージが狂気点を1点減らしてよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
メインクラス		蛇睨み		ダメージ	1	0-1	対象が使用した攻撃マニューバ1つのダメージを-2（最低0）してもよい。
サブクラス		応急処置		アクション	1	0	自身は任意の基本パーツを3つまで損傷する。あなたが損傷した基本パーツの数まで、対象の姉妹1体は任意の基本パーツを修復してよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		ねんえき		ダメージ	1	0-1	対象が使用した白兵・肉弾攻撃マニューバ1つのダメージを-1してよい。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		けっそん		オート		自身	攻撃判定の出目-1。あなたに対する攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		つめたい光		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける
脚		ブースター		ラピッド	0	自身	脚部にある望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
脚				オート			