

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♂
称号クラス				年齢	26
種族	ドラゴネット			境遇	放浪者
出自(効果)	傭兵			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	21	7	8	6	21	8
ボーナス	7	7	2	2	2	7	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	9	8	4	2	2	10	2

HP	102
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	酔いどれの斧	至近	-2	12	0	0	0	-1	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	テゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	見果てぬ夢を掴むダグッチアーム								
能力値			8	0	4	0	10	6	14
スキル	ドラゴンフォーム分					2	2		
その他	その他スキル(ディフェンダー込)		3	6		24	25		10
総計(右)			9	18					
総計(左)			11	6	1	55	40	3	21
総計(両)									m
ダイス数			2+1d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ 2 d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
軍馬	調理用具：馬
折りたたみ梯子：馬	にく×0
冒険者セット	野菜×0
炎熱の研石	果物×0
戦士の輪	ランチボックス
HHP×5	小道具入れ
HMP×2	ベルトポーチ
バックパック	大地の研石
万能薬×1	流水の研石
筆記用具	烈風の研石
各地の工芸品：馬	耐毒符

現在重量：	18	所持金：	256	預金・借金：	
最大重量：	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
バッシュ	5	4	Xジャー	武器	単体	命中	5	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：斧	★	-	p	-	自身	-	1	
効果：命中に+1d								
ボルテクスアタック	1	-	攻撃と同時に	-	自身	auto	1	
効果：ダメ+CL×10								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果：物理防御SL×3、ダメd-1								
ウェポンルーラー	1		p					
効果：命中+SL+1								
フルディフェンス	1	5	セット					
効果：ディフェンダーを使う								
マジックディフェンダー	1		p					
効果：ディフェンダーを魔法防御に								
シールドストライク	1		p					
効果：ダメ、命中+1								
スラッシュブロウ	1		ダメ					
効果：ダメSL×2、シーン1回								
シールドスラム	1		p					
効果：ダメ+盾の重量								
インデュア	1	5	bst直後				1	
効果：1メインプロセサー回 受けたバステ全快								
マインドアダプト	1							
効果：精神+2								
レジストエレメンタル	3							
効果：魔法防御+SL×3								
ハードマッスル	2							
効果：物理防御+SL×3								

本当に300cmで大丈夫か？<大丈夫だ、問題ない>  
2013/01/23更新

その他設定など↓  
・傭兵時代、利き腕に矢を負ってしまってな…。それから怪我を治す間、特にすることもなくだらだらと過ごしていた。その間に傭兵団は壊滅、その仇を追う旅に出ることになる。その仇を討ち終った今、世界中を観光気分にならぶらしている。そうしていると、たいてい様々な事件に巻き込まれている。今は伝統工芸品をみつづけている。その仇を討ち終った今、世界中を観光気分にならぶらしている。そうしていると、たいてい様々な事件に巻き込まれている。今は伝統工芸品をみつづけている。

・ちなみに、利き腕は機械化された。それって治療であってるのか？  
・なんか生えそうな設定として、どうやら敵はドラゴンだったらしく、それをなんとか倒すことに成功。しかしながら、その時の怪我や本人の情性もあまって現在は本来のレベルよりかなり落ちている状態。そのため、ドラゴン相手はものすごく嫌な顔をする事もある。

・最近では徐々に両手での行動にも慣れてきたこともあり、力を取り戻しつつある。しかし、彼の戦い方に問題があり、機敏な動きではなく重く剛き一撃を出すことを重視しているため、なかなか被弾率が高い。痛くないかもしれんが。

・ついでに、身長が300cmもあるため、宿からは拒否されることもしばしば。最悪の場合、モンスターと勘違いされることも多い。

・本人はいたって温厚な人間(?)ではある。性格も穏やかで、のんびりしたものだ。しかしながら、戦闘で一度でもハイの状態になると、本人も制御できない欲求のまま行動することがある。主に食欲。

