

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	犯罪者の子	経験	裏切った	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	17
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:	面影島	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
水銀屍弾(ハンドレッドガンズ)	射撃	8r+6		5		攻撃力+[LV+4]
銀・心・絶・音(基本)	射撃	10r+6		15+2D10		@8 1+2+3 侵蝕6 HP-5
銀・心・絶・音(100↑)	射撃	14r+6		18+2D10		@7 1+2+3 侵蝕6 HP-5
幽・命・銀・祈(100↑)	射撃	14r+6		30+2D10		@7 基本+4 侵蝕10 装甲無視/HP-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
対抗種	P	N			
夕暮丹	P 誠意	N 不安			
オモイデ様	P 慈愛	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	S間、射撃武器作成							
C:モルフェウス	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C-LV(min:7)							
カスタマイズ	3	2	Xジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果:	D+LV個							
赫き弾	5	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]/MP終了時HP-3消費							
クリスタライズ	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果:	攻撃力+[LV*3]/装甲無視/カリア3回							
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲(選択)	白・射	-	
効果:	「対象:範囲(選択)」変更/武器破壊							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージ直前/カバーリッジ/行動済みでも使用可、行動済み使用可/1MP1回							
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	《砂の結界》直前使用/[LV*10]m離れても行える/1S1回							
ブラッドリーディング	★	-	Xジャー	至近	単体	知覚	-	
効果:	血や体液(涙など)から、その主の情報を読み取る							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大人しく、命令に従順で存在が希薄な少女。
 どんな危険な任務であっても自らの命を顧みることなく毅然とこなす。
 過去に起因して仲間でも心に壁を作ってしまうようになった。
 施設教育で一般常識が欠如している部分があるが、指摘されると少しむきになる。

5歳の時、無自覚に覚醒し能力を発現。親に気味悪がられて捨てられた所をUGNに保護された。
 4年前圧倒的劣勢を前に、親しかったUGNチルドレンに敵前逃亡・FHへの寝返りを図ろうと持ち掛けられたが、誘いに乗らずUGNの裏切り者として処刑した過去を持つ。
 自分の能力と立場を理解しており、保護してくれたUGNが絶対の居場所だと過信して裏切ることはない。
 反面、任務で無能だと判断されればUGNから見捨てられる恐れや、命令の為に仲間へ非情になったり、精神的に揺らぐ不安も持ち合わせている。

戦闘では傷つきがちなので、いつも包帯やガーゼで傷を覆い隠している。自傷的な攻撃戦闘で敵を苦しみ、死に追いやる。
 戦闘でしか能力が発揮されないの、日常生活において存在価値がないと考えている。
 自らの銀色の血液を中空で凝縮させ、水銀弾を作り出して放つ。
 体内に入り込んだ銃弾は水銀へと戻り、全身を駆け巡り大きな損傷を齎す。殺傷力が高く、死に至らしめる。
 血液を消費した分だけ暴飲暴食に走る時があり、よく咽ている。

好きなもの→チーズケーキ、海、歌(聴くのが好き)
 苦手なもの→レバー、人に物を伝えること、過度に自身へ干渉されること

成長方針→範囲アタッカー、C値下げる支援あるとダイス爆弾する…