

キャラクター名 リオン プレイヤー名  

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			14 + 1	2	ファイター	9		
敏捷度	10	5		22 + 2	4	レンジャー	1		
筋力	2	3		20	3	エンハンサー	3		
生命力	4	9		28	4	アルケミスト	2		
知力	10	1		19	3				
精神力	4			12	2				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122 p		
防具習熟/金属鎧	222 p		
かぼう	224 p		
頑強	218 p		
頑強II	2121 p		
防具習熟III/金属鎧	222 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
パークメイル	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	13	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フルメタルアーマー		17	-1	9
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	13	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 11	10	12	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	13	100
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	渦巻き鉱の守り
背中	
右手	敏捷の腕輪
腰	アルケミキット
足	
その他	器用の指輪

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗
5,4, 5,4, 5,2, 3,6, 3,5, 4,6, 1,2, 2,3, 5,2, 3,4, 6,2, 5,4, 5,5, 2,2, 4,6, 6,4, 6,4, 4,6	チェック
制作中	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

