

キャラクター名
ミドルエネミーさん

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	その他B	カヴァー	?
オプション	サラマンダー	年齢	?	性別	?
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	234 %
出自	?	経験	?	邂逅	?

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	114
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	?	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:業師	P	N		
Dロイス:秘密兵器	P	N		
Dロイス:神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異界の万華鏡	3	-	セットアップ	効果参照	効果参照	自動	-	
効果:								
混沌の宿命	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
生命増強	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:								
加速する刻II	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:								
光の守護	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果:								
空蟬	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果:								
蘇生復活	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果:								
燃える魂	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果:								
スターダストレイン	2		メジャー	視界	シーン選択	RC	-	
効果:								
氷の塔	4		メジャー	視界	範囲選択	RC	-	
効果:								
プラズマカノン	3		メジャー	視界	単体	RC	100	
効果:								
絶対の孤独	2		メジャー	視界	単体	RC		
効果:								

「対象補足、狙撃戦開始。」

●概要
ミドルフェイズで遭遇するエネミーさんです。
RCと射撃攻撃をしてくるお強い方です。

PCの経験点を下げればクライマックスボスでも通るくらいの強さでしょう。

気がついたら経験点高すぎますね…(構わんがな)

●プロフ
まだ未定なんや許してくれ

●戦闘プラン

最初のセットアップにて
《戦いの予感》《先陣の火》《スピードスター》を宣言
行動値+65し、
ラウンド間の攻撃力を+83する (コンボは反映済み)

