キャラクター名: バルムント・サラグレイ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある。		
経験点	1250		神の声を聞いたことがある。		
			旅をしている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	1		21	3
		敏捷度	6			10	1
体	11	筋力	11			22	3
		生命力	7			18	3
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ザイア	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

旅人応援セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 970 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 2	8

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント (聖印)	聖印を刺繍されたマント
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

30歳の時ザイアの声を夢で聞き、旅に出たドワーフの神官騎士。「弱気を助け、強きを挫く」を信条に、日々修練に励む。

ミラボア出身。修練の旅の道中、今日の宿を探す為に最初の村に立ち寄った。

シールドバッシュ
盾を装備時かつ、対象が1部位の場合のみのみ使用可能。命中判定成功後に冒険者Lv＋筋力Bで対象の生命抵抗と対抗ロールして勝てたら転倒し、勝てなければ１R使用した盾分の防護点減少する。この防護点減少は命中判定失敗時にも適用する。
このスキルは【習得枠を必要としない宣言が必要な特技】として扱い、連続した手番で使えない。この時、ダメージは以下のものを適用し、元々威力表が存在する場合、そちらを適用する。
ダメージ
Bランク：ｋ必筋+盾防護点+筋力B@12【打】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟