

キャラクター名  
バルムント・サラグレイ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある。		
経験点	1250		神の声を聞いたことがある。 旅をしている。		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	1		21	3
体	11	敏捷度	6			10	1
		筋力	11			22	3
心	5	生命力	7			18	3
		知力	6	1		12	2
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ザイア	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
かぼう	224 p
	0 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 25 /合計 25	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	2	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
旅人応援セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
アウエイクポジション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	970	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 2	8	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント(聖印) 聖印を刺繍されたマント
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
30歳の時ザイアの声を夢で聞き、旅に出たドワーフの神官騎士。「弱気を助け、強きを挫く」を信条に、日々修練に励む。	○□□□⑤
ミラボア出身。修練の旅の道中、今日の宿を探す為に最初の村に立ち寄った。	○□□□⑩
シールドバッシュ	○□□□⑮
盾を装備時かつ、対象が1部位の場合のみのみ使用可能。命中判定成功後に冒険者Lv+筋力Bで対象の生命抵抗と対抗ロールして勝てたら転倒し、勝てなければ1R使用した盾分の防護点減少する。この防護点減少は命中判定失敗時にも適用する。	○□□□⑳
このスキルは【習得枠を必要としない宣言が必要な特技】として扱い、連続した手番で使えない。この時、ダメージは以下のものを適用し、元々威力表が存在する場合、そちらを適用する。	○□□□㉕
ダメージ	○□□□㉑
Bランク：k 必筋+盾防護点+筋力B@12【打】	○□□□㉕