

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	フリーター
	オプション		年齢	性別		
覚醒	犠牲	衝動	憎悪		初期侵食率	130 %
出自	双子	経験	心の壁		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	118
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	1
運転:			芸術:			知識:	3		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
号哭再演	RC	10r+1	3体	6		ドッジー1d,命中時ラウンド中の全判定-1d
黄昏の嘆き	RC	5r+1	単体	16		ドッジー1d,命中時ラウンド中の全判定-1d

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
大地の盾(対低環境スーツ)	9	4	-1	-1	

所持品		合計装甲:	4	合計回避:	-1
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
双子:飯戸	P 庇護	N 偏愛			
同僚:PC1	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形への変貌	1		セットアップ	至近	自身	自動成功		
効果: シーン中、侵食率db2倍。シナリオ1回								
影走り	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: 封鎖の影響を受けず離脱可の戦闘移動。シナリオLv回								
バトルビート	4	2	マイナー		自身			
効果: ハヌマーンのエフェクト+Lvd								
コンセ:ハヌマーン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv(下限7)								
アースシェイカー	1	2	メジャー	視界		RC		
効果: 射撃。命中時、ラウンド中全判定-1d								
要の陣形	1	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果: 対象を3体に変更。シナリオLv回								
大地の牙	3	1	メジャー	視界		RC		
効果: 射撃。攻撃+Lv+2,ドッジー1d。同エンゲージ不可								
マシラのごとく	1	5	メジャー		単体	シンドローム	80	
効果: 攻撃力+Lv×10,ダイス-5個。シナリオ1回								
リミットリリース	1	6	オート		自身		100	
効果: 判定直前に使用。C値-1(下限5)。シナリオ1回								
生命増強	2		常時					
効果: HP+Lv×30								
蘇生復活	1							
効果: 気絶時に使用。HP1で復活								
空の楽器	★		メジャー					
効果: 任意の音声や音楽を発生させる								
失われた隣人	★		メジャー	視界	単体	RC		
効果: シナリオ中、自身が指定したキャラクターを認識不可。自身の死亡で解除								

侵食地130% エフェクトLv+1 ダイス+8(異形への変貌込み)