

キャラクター名
ホーム・サトウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	11	経歴	有名人の友達がいる。		
経験点	5260		知り合いに生き返った人がある。 異性の家族がいない。		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6	2	28	4
体	7	敏捷度	12	7		29 + 2	5
		筋力	8	6		21	3
心	4	生命力	7	1		15	2
		知力	9	2		15	2
		精神力	11	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
武器習熟A/ソード	1-281p
両手利き	1-283p
必殺攻撃	1-288p
頑強	1-279p
回避行動	1-279p
武器習熟S/ソード	1-281p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	16	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	3
盾	カイトシールド	回避力	8	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	20	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 0	10	3	6										
ディフェンダー	1H	9	2	2d+ 18	8	17	20										
防具点+1。「たどたどしい」魔法行使-1。「足絡みの」。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 20	4	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 13	2d+ 14	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	カースレバリオン
背中	ディスプレイサーガジェット 能力増強腕輪 (器用)
右手	大きな手袋
腰	アルケミーキット
足	軽業のブーツ
その他	能力増強腕輪 (敏捷)

装備品	説明
左手	大きな手袋

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険者に憧れながらも4人家族で平和に暮らしてきた青年。 彼の友人が冒険者であり、時折帰ってくる友人の冒険談を聞くのが楽しみ。 4年前に彼の妹が冒険者になった。それならば彼女の手伝いができる職業に就きたいと考えた彼はギルドで働き始めた。 1年前に妹が行方不明になった。依頼から帰ってこないことを心配したギルドが捜索隊を派遣したが成果は得られなかった。 冒険者になって半年、思ったより冒険者は大変だった。だが、それ以上に充実した日々を送っている。 現在、肝心の成果は未だに得られていない。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---

