キャラクター名: コンビュ・イーラ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	45歳(外見20歳)
冒険者Lv	6	経歴	3-2-6　本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	26340		3-2-5　魔物に襲われたことがある		
			2-3-2　一定期間の記憶が無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	11		27	4
		敏捷度	5	9		27	4
体	7	筋力	4	1		12	2
		生命力	7	11		25	4
心	7	知力	12	20		39	6
		精神力	7	17		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6	レンジャー	6
コンジャラー	6	セージ	6
プリースト/シーン	6		
フェアリーテイマー	6		
マギテック	6		
スカウト	6		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
治癒適正	2122p		p
鋭い目	2120p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 15

MP
121

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12	魔動機術	6	12
操霊魔法	6	12			
深智魔法	6	12			
神聖魔法	6	12			
妖精魔法	6	12			

装備品		説明
頭	バンダナ	単に巻いてるだけ。
耳	宝石ケース	4つまで妖精使いの宝石が入るケース。
顔	メガネ	目は悪くないけど、目の防護用につけてるとのこと。
首	マフラー	安物。よく葉っぱまみれになっている。
背中	野伏の姿隠しのマント	一日一回、主動作を使って隠密判定に+4できる。
右手		
腰	宝石ケース	4つまで妖精使いの宝石が入るケース。
足	サイレントシューズ	隠密判定に+2。足音が立ちにくくなる。
その他	聖印（シーン）	夜闇の神よ。我らに加護を……。

装備品		説明
	迷彩ローブ	野外での隠密判定に+2
左手	マギスフィア小	マギテック技能使用に必要。

その他メモ

○能力値ダイス
ダイス合計：30 (10D6 = [1 3 3 2 4 2 4 6 2 3])
ダイス合計：38 (10D6 = [3 5 5 2 2 2 4 3 6 6])
ダイス合計：35 (10D6 = [1 2 6 1 2 3 5 6 3 6])
→二番目のを入れ替えアリで採用。

○印象値
知力19と器用16が一番目と三番目に高い能力なのでそれを使用。
19+16＝35　35÷4=8(端数切捨て)　リアルダイスで「3、3」が出たのでダイス目は6とする。8+6=14
印象値は14となりました。印象値Bは2です。
印象名声レベルは1。「不細工、無視される程度」となります。……お前、何があって氷漬けにされたん？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コンビュ・イーラ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
野伏の姿隠しのマント	20