キャラクター名
大貫 忠弘（オオヌキ タダヒロ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	41 %
出自	待ち望まれた子	経験	仲間の死	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	1	0	4		7
社会	2	0	0			2

HP	41
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	40	6	交渉		
回避	1		知覚			意志	1	2	調達	1	
運転：			芸術： 料理	1		知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：面影島	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不撓(たわまず)の誓い		0				《氷の城砦》
蒼結-ｿｳｹﾂ-		0				《コンセ：サラマンダー》《災厄の炎》
氷華蓮舞-ﾋｮｳｶﾚﾝﾌﾞ-		0				＋《結合粉砕》
決誠-ｹｯｶｲ-		0				《炎陣》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
溶けて読めないドッグタグ（思い出の一品）	
↑ブランケット	
コンバットフォーカス	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
杜鵑の叛逆者	P	N		
中畑侑弥(WH)	P 慈愛	N 恐怖		
新里万正(GR)	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷の城砦	5	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果： ラウンド間HPダメージ-[LV＊3]								
コンセ：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-[LV](下限7)								
災厄の炎	7	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果： 攻撃力+[LV*3]、範囲・射程変更不可								
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果： 判定ダイス+[LV]、装甲値無視								
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 行動消費なしでカバーリング、1回/メイン								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： G値+[LV*5]								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： HPダメージ-[LV+1]D10、1回/ラウンド								
エネルギーシールド	★	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果： ガード不可でもガードする、1回/シナリオ								
フェニックスの翼	1	4	クリン	至近	自身	自動	-	
効果： HP[LV*5]回復								
ヴァルカナリア・スウォーム	6	-	常時	至近	自身	自動	D	
効果： オーヴァードへ与えるダメージ+7[LV+1]D10、受けるダメージ半分（端数切捨て）								
面影島での日々	1							
効果：								
自動体温	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 体温を調節し作業に適切な状態を作る								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 熱を視覚で認知する								

その手の界隈では有名で由緒正しい剣術流派の待望の男児として生まれた少年。
しかし生まれたときから強力なオーヴァードであり、新生児期に自宅を焼き払ったため家族と関係者全員に記憶操作がされた結果、『大貫忠弘』という人間は端から存在しなかった処理となった。余談ではあるが、大貫家の家系の者はそこそこオーヴァードが多く、かつ天才肌の者が多い。UGN内でも一目置かれる存在が実は大貫家の血筋の者であったり、由緒正しき剣道流派であることもあり、政府重鎮の護衛であったりする。

チルドレン養成施設では“ラムル=セト”中畑侑弥と共に実の兄弟のように育つ。
そこに引き取られるまで母親から虐待されていたり、そもそもとある実験のために生まれたフラスコチルドレンであったなど、通常では計り知れない背景で心に壁を持っていた中畑に対し、知らぬ顔で何事もなく隣にいるのが当たり前という顔で接していた。
本当の兄弟のように育ち、自分こそ弟であると思っている『彼』に合わせ兄のように振る舞うが、本来は自分こそが弟だと思っていた。基本的にはとても仲が良いのだが、ひとたび喧嘩となると、ガード特化の中畑と極大火力の彼との本気がぶつかるため施設が壊れるまで続き、問題児とされていたとか。

訓練課程を修了後、各地の支部を転々とするチルドレンとなる。主に強敵との戦闘があり得る場所へ派遣となることが多くなった。中畑は日本支部所属のチルドレンとなり、要人や重要物品の護衛として働くこととなった。ただし二人が戦場に並び立った時の能力の増加率は目を見張るものがあるため、しばしば同じ任務に就くことも多かった。
その中でナイチンゲールとソングバードという2名のFHチルドレンと遭遇・対峙することがあり、いつしか彼らの脅威に対抗しうる手段として彼らが選出されるようになる。
ある日、いつものように彼らの名を聞き現場へ急行し、決着をつけるべく対峙することとなったのだが、彼らに辿り着く以前に激しく消耗、劣勢の状態で彼らの前に立つこととなる。苦戦を強いられるも退けることはできたが、多数のエージェントや協力者の命を失うこととなり、そこには中畑もまた含まれることになる。
彼らに辿り着く以前の戦闘で攻撃を庇い続けた中畑の侵食率は測れば異常な数値を叩き出していたであろうが、彼は最期に願いであり我儘であり呪いでもある「人である内に殺せ」という言葉を遺した。それに従い創り出した全てを燃やし尽くす炎の剣でその命を終わらせた。炎に包まれながらも浮かべた、実に幸せそうな笑みが、今も瞼に焼き付いている。

キャラクター名
大貫 忠弘（オオヌキ タダヒロ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
連塀-ﾚﾝﾍﾟｲ-		0				《氷盾》
除覆-ｼﾞｮﾌｸ-		0				《氷雪の守護》
不抜(ぬかれず)の誓い		0				《エネルギーシールド》

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	通常の炎や氷によるダメージを受けない							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								