キャラクター名: ユイ・アカザ

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	3-24 身体に傷跡がある		
経験点	5000		2-36 父親が旅に出ている（いた）		
			2-21 異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	3		13	2
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	8	2		17	2
		生命力	12	5		24	4
心	12	知力	1	5		18 + 2	3
		精神力	10	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/風来神ル=ロウド	6		
セージ	4		
バード	2		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖魔語	○	
ふぇいだん語	○	○
西方共通語(AR2E)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
モラル		
強靭なる丈陣Ⅰ・抗心		
軍師の知略		
鉄壁の防陣Ⅰ		
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定に+1
背中	軍師徽章	ウォリの必需品のアレ
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	聖印	どこにやるかを決めていない図

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

厄ネタ①：人族と蛮族、どちらに対しても中立～友好の立場にある。
厄ネタ②：背中に傷跡があり、光翼を出すことが出来ない。
その代わりに、手に持ってる杖か槍に翼を出して『乗る』事で落下速度のコントロールは出来る。
良く分からない？　CCさくら(クロウカード編)のフライみたいなものが一番近い。

厄ネタ③：■■■■■■■■■■■■■■■■■■■（表にはほぼ出ない設定なので割愛）

自己流(名称変更)の魔法一覧
『マジックブラスト（魔法拡大／数）』
『■■■■（■■特■：■■■■■羽）』

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユイ・アカザ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食(1週間分) ○□□○□□
保存食(1週間分) ○□□○□□
魔香草x2 ○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
楽器 ○□□○□□
運命の楽譜（モラル） ○□□○□□
ミュージックシェル（楽譜モラル） ○□□○□□
運命の楽譜（ビビッド） ○□□○□□
【貸し出し】 ○□□○□□
ユイ→エル ○□□○□□
ユイ→ユピネ ○□□○□□
【宿泊代】 ○□□○□□
お店にお泊り ○□□○□□
【イベントアイテム】 ○□□○□□
謎のポエム ○□□○□□
エル→ユイ ○□□○□□
ユピネ→ユイ ○□□○□□
ユピネ→ユイ ○□□○□□

所持金 3070 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 140 /合計 140