

キャラクター名 シュン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	投獄されたことがある		
経験点	0		大きな勘違いをしている(いた)		
			大きな遺跡を発見したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			15	2
体	15	敏捷度	5			12	2
		筋力	5			20	3
心	8	生命力	4			19	3
		知力	10			18	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		両手利き	223 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	5	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+ 4	12	5	0										
セスタス	1H	1	1	2d+ 5	10	5	1										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 3	10	5	11										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食 1週間	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 93	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 5	0	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔 眼鏡	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜