キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	1	0	1			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	5r+4	7	15		シナリオ1回、C値ー2(下限4)。暴走中攻撃不可
氷炎の剣	白兵	5r+2	6	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：聖剣の王者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	C値ーLV。							
炎神の怒り	3	3	メジャー	ー	ー	対決	ー	
効果：	判定ダイス+[LV+1]個。使用時HP-3							
マルチウェポン	3	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	武器攻撃力を合計。達成値を[5-LV]する。							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果：	射程視界に変更。攻撃力-[5-LV](最大0)							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	攻撃力+[LV×2]。							
煉獄魔神	3	3	メジャー	ー	ー	対決	リミット	
効果：	攻撃力+[LV×3]。①のHP消費無しにする。							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	攻撃力+[LV+6]の剣作成。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								