キャラクター名: ペルオフ・ニカルド

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	14	1		20	3
		敏捷度	2			7	1
体	10	筋力	10	2		22 + 2	4
		生命力	8	4		22	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	11	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	7	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	10	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 8	11	10	25										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 9	12	10	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□

薬師道具セット	○□□○□□
法華草x2	○□□○□□
蒸留酒（瓶）x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 8	1

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鎧貫き	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 121 /合計 121

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

拳法家の家計に生まれ、ニカルド流拳法を学びながら育った。
幼い頃から、自然の中で修行の日々を過ごし、武器を相手にすることも想定し、武器について知るために鍛冶を手伝うこともあった。
14歳のころ、修行の一環として熊と立ち合いを行った際に食い殺されかけ、それ以来より一層の鍛錬を積み「ニカルド流ねじり貫き手（鎧貫き）」を習得した。
拳法家としてより高みを目指すのであれば、旅に出る必要があるという予言を聞き、旅に出た。
彼の学ぶニカルド流拳法は「より強いものを手にかけることにより武術は研磨される」「敗者に情けをかけることは礼節を欠く」という考えがあり、武術家同士の立ち合いの中で相手を殺すことには肯定的なスタンスをとっている。一方で「武術家ではない一般人や子どもを手にかけることは武人にとって恥である」という教えもあるため、礼節を重んじる彼にとって、手にかける対象は己の敵や挑んでくる者、自らの挑戦を受けた者のみである。

炎武帝の祝福：母親がグレンダールの祝福を受けたのだと聞いて育った

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟