キャラクター名: アリシア・ロドニー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	400		異種族の友達がいる		
			同じ夢を何度も見る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	7	4		24 + 2	4
体	0	筋力	3			3	0
		生命力	11	1		12	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	12	3	4	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	5		
レンジャー	3		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	5	1

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	2	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ポーションボールx17	○□□○□□		○□□○□□
ポーションx15	○□□○□□	松明	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	燃えやすい火口箱	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	調理道具セット	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□	保存食x5	○□□○□□
	○□□○□□		

所持金 4470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 2	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
ターゲッティング	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

装備品		説明
頭	ラルヴェイネの髪飾り	
耳	ラルヴェイネのリングピアス	
顔	ラルヴェイネの眼鏡	
首	ラルヴェイネの首飾り	
背中		
右手	スマルティエの増強の腕輪	
腰	ラルヴェイネのガーターベルト	
足	ラルヴェイネのおしゃれ靴	
その他	ラルヴェイネの	

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
レイピア級冒険者	50

名誉点 所持 71 /合計 121

その他メモ

どこでどうやって生まれたのかわからないが、気づけば森の中に立っていた。
どうにかして人里には出たが、森で暮らす時間もそれなりに長かったため魚を取ったり、罠を作ったりの生活をしていたため生々しい経験はそれなりにしている。森での経験もあり改めて勉強する以前からスカウトの素養があったのだろう。

小さいころは露店の果物を盗んだりして店主に怒られたりと悪ガキとして近所で有名だった。
そんな悪行が祟り、大きな強盗があったときに居合わせ強盗達がおとした金貨を拾ったせいでまとめて投獄されてしまう。
必死の弁明もむなしくシャバに出るまで数年かかった。何度か脱獄を試みようとしたりした結果図らずも斥候としての能力が開花していく、が、脱獄のせいで余罪が増え牢獄にいる時間が長くなったのは内緒のお話。
（本人的にはちょっとしたトラウマであり、牢屋や強盗といった単語が出ると露骨に話題を変えようとする。）

牢屋を出てからはおとなしくなり、部屋に籠って本を読むようになった。自分が何をしてきたのかを顧みたり自分の生まれについて興味をも

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟