

キャラクター名	プレイヤー名				
---------	--------	--	--	--	--

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	27	15	9	15	12	6
ボーナス	4	9	5	3	5	4	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正						2	
能力値	4	11	6	3	6	7	3

HP	86
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クリ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ミスリルファルション	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			11	0	6	0	7	12	9
スキル				2			2		
その他			3		5				14
総計(右)			14	9					
総計(左)			13	15					
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		6	+ 2 d
トラップ解除	11	3	14	+ 2 d
危険感知	6		6	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 : 0

最大重量 : 14 所持金 : -25200

預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果 : 武器攻撃を行う。対象が複数の場合ダメージ+ [SL*2]								
ストライクスロー	5		パッシブ					
効果 : 投射ダメージ+ [SL*4] & 射程+10m								
インタラプト	1		効果参照					
効果 : ディバインコール								
ディバインコール	3	6	セットアップ					カットオフ-SL
効果 : 召喚具召喚								
アームズマスター	1		パッシブ					召喚具
効果 : 命中+1d								
チェンジコール	1	6	仁慈アビ					召喚具シーソー
効果 : 召喚具交換								
ワイドストーム	3	3	効果参照					
効果 : 「タイミング：メジャー」のシーフおよびその上級クラスの武器攻撃を行うスキルのダメージに+S L d								
コールスレイプニル	1	6	セットアップ					
効果 : スレイプニルを取得し装備								
ディバインショット	1	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	召喚具	
効果 : 投射可能で無い「召喚具」による投射攻撃を行う。使用した武器はメインプロセス終了時に破壊される								
ホーリースマイト	5	4	マイナー					召喚具
効果 : 武器攻撃ダメージ+ [SL*3] + 【精神】								
ディバインストリーム	1		ムーブ					フレイバー
効果 : ディバインショットの「場面(選択)」「視界」化								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果 :								
トゥルースマイト	1		パッシブ					
効果 :								
トレーニング：筋力	1							
効果 :								

所持品								
召喚具：スレイプニル								

### 【キャラクター名】

## — プレイヤー名 —