

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	その他B	カヴァー	?
	ハヌマーン		?	性別	?
オプション	サラマンダー	年齢			
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	234 %
出自	?	経験	?	邂逅	?

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	234
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃	4		RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:	2		知識:	2		情報:	?	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
		0	0		
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス:業師	P	N			
Dロイス:秘密兵器	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異界の万華鏡	3	-	セットアップ	効果参照	効果参照	自動	-	
効果: シーン外に攻撃								
混沌の宿命	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: プラズマカノンを取得								
生命増強	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP210								
加速する刻	3	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスを得る								
加速する刻II	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスを得る								
光の守護	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: HPダメージを0								
空蟬	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: HPダメージを0								
蘇生復活	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 戦闘不能を回復HP50								
燃える魂	2	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 戦闘不能を回復HP1								
スターダストレイン	2	6	メジャー	視界	シーン選択	RC	-	
効果: シーン(選択)化								
氷の塔	4	4	メジャー	視界	範囲選択	RC	-	
効果: 攻撃力21 同エンゲージ攻撃不可								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果: 攻撃力30								
アースシェイカー	2	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: シーン間のダイス-5								

エネミーさんですRCと射撃攻撃をしてくるお強い方です。

気がついたら経験点高すぎますね…(構わんがな)

●プロフ  
まだ未定なんや許してくれ

●戦闘プラン  
セットアップにて《高速分身》を宣言  
エフェクト使用回数とHPを共有する分身1体を登場させる以降は《RC》《射撃》&《支援》をそれぞれが担当

行動値で勝っているPCがいれば初手は譲ろう。  
いようがいまいが最初のイニシアチブにて【極大消滅波】を宣言

【コンボ: 赫焉の爆轟\_フェアブレンケン\_】を使用。



