

キャラクター名
メラハ・ハトゥール

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	同性の家族がいない		
経験点	1250		まだ恋をしたことがない 一定期間の記憶がない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4			18	3
	敏捷度	4			18	3
体	筋力	7	1		16 + 2	3
	生命力	7			15	2
心	知力	6			11 + 1	2
	精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントカード		1	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+	5	12	6	0									
スタンパー	1H#	5	-1	2d+	4	10	6	20									
グラップラー専用 グラップラー専用、キック強化				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	143 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	18 m	54 m	2d+	6	0	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	4	2d+	8	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	叡智の指輪 Ilkaさんから120G借りて買った。返済済!
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
「僕の名前はメラハ、君の名前を覚えてもらってもいいかい？」	○□□□⑤
「ここはいったいどこなんだろう…」	○□□□⑩
契約を重んじ、安請け合いはしない、真面目な性格。筋さえ通れば金次第でだいたいなんでもやる。	○□□□⑮
物心ついた頃から母はおらず、父に鍛えられ兄弟たちと共に育った。	○□□□⑳
そのため女の子らしい趣味に疎く、男の子っぽい恰好や振る舞いをしている。戦うために育てられてきたが、平和な暮らしに憧れないわけではない。	○□□□㉑
冒険者として頑張ろう!と思って一人立ちして、ふと気付けば遠くまでやって来ていた。気付いたら金欠。よく迷子になる。	○□□□㉒
ぼんやりし過ぎてたのか一時期の記憶が抜けているので、最近は習慣として日記をつけている。	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
Quest1: 鉱脈探検	