

キャラクター名
トーマ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	3950				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	5		23	3	コンジャラー	9		
敏捷度	5			11	1	スカウト	1		
筋力	5	3		19 + 2	3	レンジャー	4		
生命力	4	3		18	3	セージ	6		
知力	9	7		29 + 2	5	エンハンサー	2		
精神力	7	4		24	4	アルケミスト	1		

戦闘特技		
鋭い目	2120p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
魔法収束	1-291p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バルカン語	○	
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
虫肌		
オウルビジョン		
バクメ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フルメタルアーマー		17	-1	9
盾 グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能 デモンルーラー	合計値	-2	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								マレット 魔法の発動体	1H	1	1	2d+ 1	12	0	6					
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ -2	16	47
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 2	2d+ 12	2d+ 13	53	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	14			

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
7	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

