

キャラクター名  
山姥切国広

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	物語
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
小鳥	どこかで鳥の鳴き声があった。その響きで季節の移り変わりを楽しんでいたこともあった。
重量	人が刀身を手に取り、その重さに驚く。…そんなに重いのだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたの攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何回でも使用してよい。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		刀装		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		号:山姥切国広/にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果判はこのパーツを損傷できない。
頭		お守り[極]		オート	特殊	自身	お守り[極]は通常のパーツとは異なり、敵の攻撃判定に巻き込まれる。バトルパート終了後、自動で回復し続ける。このパーツは通常のパーツとは異なる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1(最低0)する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1。この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1