

キャラクター名
サテリー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	6
メインクラス	バロック	暗示	罪人：あなたは罪にたい罪を犯した。それは許されざる罪だ。そして、思ひ出さなければ償うことも、振り払うこともできない。
サブクラス	バロック	寵愛点	33

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女のもとでみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは、部屋の中でも大人しい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるまま脱走した。
疑念	脱走は失敗に終わった。そして罰を受けている合間、偶然、道徳者の一人であるドールと脱走と直接関係のないマリアがある部屋に連れられるのを見た。マリアがなにか決定的なことをしたに違いない。
告発	マリアはほぼ罪人になって部屋に戻ってきた。彼女が脱走を密告したに違いない。あなたは声高らかに彼女を指さし、糾弾した。別の少女が怒りと共に、彼女に飛びかかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ(たからもの)	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エル	独占	2 ①②③④⑤	
ココ	対抗	2 ①②③④⑤	
ニーニャ	執着	2 ①②③④⑤	
レン	執着	2 ①②③④⑤	
花のつぼみ(たからもの)	依存	2 ①②③④⑤	フレデリカがくれた花のつぼみ

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)。
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが死つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、戦闘開始時に上昇させてよい。ただし、その間に「切断」「暴走」「全壊」の効果は失われる。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、攻撃判定出目+1してもよい
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		ぬいぐるみ		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1