- プレイヤー名 -

ポジション	ジャンク	享年	6
メインクラス	バロック	暗示	事人」:あなたは貴いがたい異を犯した。それは詩されざる罪だ。そして、思い媼さなければ償うことも、振り払うこともできやしない。
サブクラス	バロック	寵愛点	33

初期配置	煉獄		
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女のもとでみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは、海星の中でも大人レッタと着友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花蓮の話も同度も聞かせてもらった。海星のノーダーになついていたその少女は、彼女に誘かれるまま就をした。
疑念	就走は失敗に終わり崩まった。そして罰を受けている合同、愕然、首選者の1人であるドールAと説法と直接関係の無いマリアがある部目に造行されるのを見た。マリアがなにか味定的なことをしたに遭いない。
告発	マリアははば廃人になって割屋に戻ってきた。彼女が脱走を密告したに違いない。あなたは声高らかに彼女を指さし、糾弾した。別の少女が怒りと共に、彼女に飛びかかった。

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
ぬいぐるみ(たからもの)	依存	2	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
エル	独占	2	12345		
	対抗	2	12345		
ニーニャ	執着	2	12345		
レン	執着	2	12345		
花のつぼみ(たからもの)	依存	2	12345	フレデリカがくれた花のつぼみ	

タイプ 損パポジション メインクラス メインクラス	<ul><li>傷 名前</li><li>半壊</li><li>異形存在</li><li>凶化器官</li></ul>	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス	異形存在		<b>+</b> 1		73311	74321
			オート	なし	自身	パトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス	ᇇᇇᇛᅌ		オート	なし	自身	パトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)。
	四16番目		オート	なし	自身	あなたがもつ、あらゆる物質マニューバが与えるがメージを、使用官言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「句順」「康発」「転倒」「康ệ」「全体水算」の効果お失かれる。
メインクラス	狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、攻撃判定出目+1してもよい
サブクラス	怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭	のうみそ		オート			2
頭	めだま		オート			1
頭	あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭	けもみみ		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭	セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻擊2
腕	こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕	うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕	かた		アクション	4	自身	移動 1
腕	どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕	ぬいぐるみ		オート			
胴	しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴	せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴	はらわた		オート			
胴	はらわた		オート			
脚	ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚	ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚	あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚	けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚	しっぽ		オート	なし	自身	最大行動值+1