

キャラクター名  
ニンフィア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
86別離	
96うそ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象の受けたダメージを肩代わり。何度でも使用可。
メインクラス		肉の楯		ダメージ	0	0~1	ダメージの不随効果を全て打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と対話判定可能。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		よぶんなめ		オート	1	0~1	支援2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			