

キャラクター名
オリィ(OIly)

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	18歳
冒険者Lv	2	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	1060		一定期間の記憶がない 大きな遺跡を発見したことがある		

技	5	器用度	1	成長		他修正		能力値	6	ボーナス	1
		敏捷度	6					11	1		
体	7	筋力	5					12	2		
		生命力	6					13	2		
心	10	知力	17					27	4		
		精神力	9	1				20	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	460 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	3	19
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>理由：自由のために</p> <p>昔大きな遺跡を発見するも、そこで何かこういろいろあって誰か亡くしたとか？ でもその時のこと忘れてる。その責任とれー！ってその人の家族にされてたとか？ こきつかわれたから鬱憤が溜まって嫌になって飛び出したか？俺は自由だー！って感じる。</p> <p>どたどた走ってそう。俺だ俺だ俺だー！ってしてほしい。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---