

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		才能を絶賛されたことがある 過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	7	6		23 + 1	4	ファイター	9		
		敏捷度	8	2		20	3	レンジャー	1		
体	11	筋力	3	8		22 + 2	4	エンハンサー	3		
		生命力	11	3		25	4	バード	1		
心	8	知力	9	1		18	3	アルケミスト	1		
		精神力	7	3		18	3	ウォーリーダー	1		

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム		点数
キャッツアイ		専用品		250
マッスルベアー		【顔見知り】“放浪王”アルペール・ドゥラウンド		100
ビートルスキン		称号		10
モラル				
ヴォーパルウェポン				
堅陣の構え				
		名誉点 所持	40 /合計	400

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	9	13	12	13	鎧 プレートアーマー		21	-2	7
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値	10	7	

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	アウェイポジションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	インドミタブルポジション	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□	トリートポジションx2	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□	赤Ax4	○□□○□□
フルート	○□□○□□	赤S	○□□○□□
運命の楽譜：モラル	○□□○□□	所持金	80
ミュージックシェル	○□□○□□		G
		預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 10	7	84						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 13	2d+ 13	20							

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》を行なえる
耳	リングピアス	銀製
顔		
首	ポーションインジェクター	〈トリートポーション〉を装填
背中	フード付きロングマント	
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ		自動失敗
一般技能：御者（コーチマン）Lv5、兵士（ソルジャー）Lv5		チェック
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳