キャラクター名
エリス・アーデルハイト・ヴェイン2期

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	エクセレント	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	英雄			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	10	24	8	24	8	6
ボーナス	10	3	8	2	8	2	2
クラス修正	2	3	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	12	6	10	2	8	3	2

HP	182
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヴェイン卿の呪われし剣	至近	-3	25					
左手									
頭部	ムガーモリの頭巾					5	2		
胴部	ライディングジャケット				1	7			-1
補助	ムガ＝モリの手袋					3			
装身具	ムガ＝モリの爪								
能力値			6	0	10	0	3	18	17
スキル	アームズマスタリー：両手剣、アームズロジック：両手剣、ハイボルテージ、ハイパーデイン、フェイス：ガランアイン、ゴッデスブレス		2d	20					
その他	リムブースト・メタル、リムブースト、戦王の武器飾り、戦士の環・リフレクス			3		3	2	4	
総計(右)			3	48	11	18	7	22	16 m
総計(左)			6	23					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ、異次元バック	野菜*10
小道具入れ	戦王の武器飾り
Lロープ、ランタン、火打石	リムブースト・リフレクス
ポーションホルダー	リムブースト・メタル
LハイMPポーション＊5	
ランチボックス	
L野菜*5	
野営道具	
リアムjr　（嵐竜）	
ムガ＝モリの角笛	
戦士の環	

現在重量：	17		
最大重量：	76	所持金：	24175
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディーバ：エルダ	1		パッシブ		自身			
効果：所持しているスキルのコストを－１する。ただし、フェイトが5→４点になる（コストは計算済みです））								
バーサーク	1	2	マイナー	自身	自身	自動成功		
効果：武器攻撃ダメージ+【SL＊３】リアクション判定-1D								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を【対象：単体＊】に変更。ダメージに＋【CL＊10】する								
インヴィジブルアタック	1	2	マイナー		自身	自動成功		
効果：白兵攻撃の命中判定+1dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシブ		自身		両手剣	
効果：武器を使用した命中判定＋１ｄする								
リカバリー	1	2	クリンナップ		自身	自動成功		
効果：バッドステータス１つを回復する								
	○							
効果：								
エンカレッジ	1	5	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済となる）								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：その判定に＋１ｄする								
ミラーアタック（魔術光）	1	(3fate)	判定の直後		自身	自動成功		
効果：命中判定の直後に使用する。フェイト3点消費。命中判定のダイスのうち、1個の出目を6に変更する								
マーダースキル	1		パッシブ		自身			
効果：命中判定でクリティカルした場合、ダメージ＋「SL+1」ｄする								
ラストアクション	1	9	戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：未行動、行動済みにも関わらず、メインプロセスを行い。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：未行動の時に使用可能、イニシアチブにメインプロセスを行う（終了後に行動済みとなる）								

コンセプト
バージョンB　クリティカルに、ロマンを詰め込んだ形。
自分の行動、ブレイブソウル、ラストアクションのラウンド間3回行動が可能（ただし戦闘不能になる）。そのため、基本は自分の行動、ブレイブソウル、セカンドライフでの復活の2回行動までに切り札はとどめておくつもり
必殺技として、ボルテクスアタック（単体＊）、ドゥームブレイク、<イグニッション>、<ラース・ブレイザー>と沢山ある

ウォーリア　エクセレント
１　アームズマスタリー　バーサーク　バッシュ　シャインブレイバー２　完了
２　シャインブレイバー３　オーソリティ：アエマ　ブレイブソウル１　完了
３　シャインブレイバー４　カラミティトリガー　ボルテクスアタック　完了
４　シャインブレイバー５　ドゥームブレイク１　プリ―チャー転職　完了
５　ソウルコンバート　イミュニティ：スリップ　ドラゴングロウ　完了
６　ニンジャ転職　　ミラーアタック　マーダースキル　　完了
７　カンナギ転職　セイクリッドダンス　　チェネリング　完了
８　ダンサー転職　エンカレッジ　ダンシングヒーロー　完了
９　バーサーカー転職　ソウルヒート　フリンジスイング　完了

１０　ウォーロード転職　フリンジゾーン　インビジアタック　完了
１１　ガンスリンガー転職　ラストアクション　カリキュレイト　完了
１２　バートル転職　コンパニオン　アームズロジック　完了
１３　オーバードライブ　ストラグルクラッシュ　バーストスラッシュ　完了

キャラクター名

エリス・アーデルハイト・ヴェイン2期

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
エリス・アーデルハイト・ヴェイン2期

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
スカイルーン	1	5	フリーアクション		自身	自動成功	飛行	
効果：武器を使用した命中判定＋１ｄする。飛行状態が解除されるか、シーン終了まで持続する								
マシンリム	1							
効果：筋力基本値、器用基本値、敏捷基本値に＋１する								
トレーニング筋力	1							
効果：筋力基本値＋３する								
バイタリティ	1							
効果：【最大HP】＋CLする（インテンションと同時に習得できない）								
ゴッデスブレス	1							
効果：武器攻撃のダメージ＋２								
ホーム：ベルリール	1							
効果：筋力基本値、敏捷基本値、感知基本値に＋１								
フェイス：グランアイン	1							
効果：攻撃のダメージ＋２								
オンスロート	1	7	メジャー	0sq	十字（選択）	命中判定	ｵｰﾊﾞｰﾛｰﾄﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：白兵攻撃を行う								
ホムンクルス	1		セットアップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト1点ごとにMPをCL点回復する								
エンラージリミット	1							
効果：								
フックダウン	1	2	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを１個使用する								
バトルマニア	1		パッシブ		自身			
効果：クライマックスフェイズの時に有効。あなたが行なうエンゲージしているキャラクターへの攻撃命中判定の達成値＋２。リアクションの判定の達成値－１する								
セカンドライフ	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：あなたの「HP」が０になり、戦闘不能になるスキルを使用した直後に使用する。フェイトを１点消費。あなたの戦闘不能を回復し、「HP」を１点にする。なお、あなたは行動済みとなる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								