

キャラクター名 幸簿 耕太

プレイヤー名

シンドローム, オptional, 覚醒, 出自

基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP, 行動値, 戦闘移動, 全力移動

肉体, 感覚, 精神, 社会, 技能, SL, 修正, 白兵, 回避, 運転

武器・コンボ, 骨の銃, サングェ・パロットラ, ギター

防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ

所持品, コネ・警察官, カジュアル, 携帯電話(ガラケー), アクセサリー(メガネ)

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス, 対象, 感情(pos), 感情(neg), タイム, 消費

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ. ワーディング, リザレクト, 戦術, 骨の銃, 崩れずの群れ, 滅びの一矢, 赫き弾, 始祖の血統

Large empty table area for notes or additional data.