

キャラクター名 ジェラルド・グリム プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	89
冒険者Lv	7	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	4430		特定の色に強い思い入れがある(あった) 死者と会話をした事がある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	4	2	18+1	3	ファイター	7		
体	11	敏捷度	9			13	2	マジテック	1		
		筋力	8	4		23+2	4	セージ	1		
心	6	生命力	7	5		23	3	エンハンサー	2		
		知力	11	4		21	3	ライダー	7		
		精神力	2	4		12	2				

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122	p	p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ソード	1B31	p	p	汎用蛮族語	○	
魔力撃	1B39	p	p	魔動機文明語	○	○
頑強	1B29	p	p	フォルミカ	○	○
なぎ払い	1B38	p	p			
		p	p			
		p	p			
		p	p			
		p	p			
		p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
高所攻撃	
探索指令	
タンDEM	
HP強化	
騎獣強化	
特殊能力開放	
人馬一体	

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ								
	ファイター	7	10	9	11		鎧			20		8
	グラブラー	0					盾					
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値		9	8		

武器	武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	デストロイヤー	2H	20	1	2d+ 11	10	13	35										
	イグニタイト・魔法加工 威力+5 命中と追加ダメージ+1				2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 9	8	59	魔動機術	1	4			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 10/4	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	15							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクション	ヒーリングポーション+1
背中 ロングマント	フード付き
右手 筋力腕輪	
腰	
足	
その他 マギスフィア	小

その他メモ	自動失敗
一般技能 料理5・御者2・用心棒1・薬剤師2	チェック
元々は街のバイク便の運搬業をしていた。他の街に行くこともあるため、ついでに冒険者まがいのことをしていた程度だったので、老後までレベルはそれほど上がらなかった。自分の正義に忠実だった分、ある意味“どんな奴にも”平等に立ち向かうため、トラブルにちょいちょい巻き込まれ、ちょい悪のように思われていた。街の聖女と呼ばれていたクレリックである幼馴染の女の子と、ライバルを押しよける優等生とちょい悪男子の恋愛を経て結婚。女性や子供には人気はあったが、ちょっといい身分の男達にはいつも目の敵にされていた。	□□□□⑤
子供も沢山の人もうらやむラブラブ夫婦だったが、数年前にばーさんは他界。がっくりきていたが、子供が成人したらいつか旅にでて困っている人を助けたいといっていたばーさんの言葉を思い出し、一念発起して80の手習いどころか89の手習いで再び冒険者として、天国のばーさんへの土産話を蓄えるべく立ち上がった。	□□□□⑩
愛車はすでにボロボロの為、資金溜め中。	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

