

キャラクター名  
吉良吉影

プレイヤー名

|        |                 |    |      |        |      |        |
|--------|-----------------|----|------|--------|------|--------|
| シンドローム | モルフェウス<br>キュマイラ |    | ワークス | ビジネスマン | カヴァー | サラリーマン |
|        | オプション           |    | 年齢   | 33歳    | 性別   | 男性     |
| 覚醒     | 感染              | 衝動 | 飢餓   | 初期侵食率  | 28   | %      |
| 出自     | 経験              |    | 邂逅   |        |      |        |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 33 |
| 肉体 | 4   | 0    | 1    |    |     | 5   | 行動値    | 7  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 7  |
| 精神 | 0   | 1    | 2    |    |     | 3   | 戦闘移動   | 12 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 24 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    | 2  | 射撃  |    | 1  | RC  |    |    | 交渉     | 1  | 1  |
| 回避  |    |    | 知覚  |    | 1  | 意志  | 1  |    | 調達     | 1  |    |
| 運転: | 2  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:ウェブ | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ  | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力   | 射程 | メモ                 |
|---------|----|-------|----|-------|----|--------------------|
| キラークイーン | 白兵 | 9r+2  |    | 10    |    | 装甲無視。<飛礫>使用時、攻撃力+4 |
| キラークイーン | 白兵 | 13r+2 |    | 17+4D |    | 侵食値100%            |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品      |  |
|----------|--|
| 情報収集チーム  |  |
| コネ: FH幹部 |  |
| コネ: 裏社会  |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス   |         |         |    |    |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
| 女性の手首 | P 執着    | N 偏愛    |    |    |
|       | P 有為    | N 不信感   |    |    |
|       | P 感服    | N 猜疑心   |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |

最大財産P: 6 残り財産P: 2

| スキル名                                     | SL | コスト  | タイミング | 射程  | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|--|----|------|-------|-----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                                   | ★  | -    | オート   | 視界  | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                       |    |      |       |     |     |        |      |    |
| リザレクト                                    | 0  | 1d10 | 気絶時   | -   | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                           |    |      |       |     |     |        |      |    |
| コンセントレイト:モルフェウス                          | 1  | 2    | メジャー  | -   | -   | シンドローム | -    |    |
| 効果: クリティカル判定値-[LV]する。下限値7。               |    |      |       |     |     |        |      |    |
| インスタントボム                                 | 3  | 3    | メジャー  | 至近  | -   | 白兵     | -    |    |
| 効果: [LV*2+攻撃力]の装甲無視攻撃。                   |    |      |       |     |     |        |      |    |
|  | 1  |      |       |     |     |        | -    |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 飛礫                                       | 1  | 2    | メジャー  | 20m | 単体  | 白兵     | -    |    |
| 効果: 射程を20mに。攻撃力+4。制限: シーンLV回。同エンゲージ攻撃不可。 |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 完全獣化                                     | 1  | 6    | マイナー  | 至近  | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果: シーン中、【肉体】のダイス[ LV+2]                 |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 神獣撃                                      | 1  | 2    | メジャー  | -   | 単体  | 白兵     | 80%  |    |
| 効果: ダメージ+(LV+2)Dする。                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
|  | 1  | 6    |       |     |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 贋作師                                      | ★  | -    | メジャー  | 至近  | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |     |     |        |      |    |

レネゲードウイルスに感染した中年は、その力で昔読んだ少年漫画に登場するキャラクターに変身してしまった!... (姿や能力は吉良吉影、趣味嗜好も吉良吉影の影響を受け変化しているがあくまでも自我は本人である)  
『ダブルクロス The 3rd Edition』質疑応答② 2014年4月30日版  
Q: 素手を装備している際に《飛礫》《インスタントボム》のようなエフェクトで攻撃した場合、その攻撃は素手によるものとして扱いますか?  
A: 素手としては扱いません。「武器の攻撃力は加算できない」とあるものは、素手を含むあらゆる武器を使用していないものとして扱います。  
Q: 《ギガンティックモード》は、《インスタントボム》などを使用していて武器をひとつも装備していない状態でも使用することはできますか?  
A: 可能です。