

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	女性
称号クラス				年齢	不明
種族	フェイ(ニクシー)			境遇	放浪者
出自(効果)	魔術妖精			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	12	17	9	16	8
ボーナス	2	2	4	5	3	5	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	5	6	4	6	3

HP	46
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	チェインダガー	至近	-3	7	0	0	0	0	0	
左手										
頭部	サークレット					2				
胴部	メイジローブ					3				
補助	水晶の指輪					1	1		-1	
装身具	グリモア									
能力値				3	0	5	0	6	9	7
スキル										
その他					1					
総計(右)				0	8					
総計(左)				3	1	5	6	7	9	6
総計(両)									m	
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 5
 最大重量: 15
 所持金: 5805
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ/ニクシー	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果:<水>属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+1Dする。またキャラクター作成時に《水陸両用》を習得する。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+1Dする。								
ウォータースピア 魔術<水>	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃ダメージは[3d+5]<水>属性ダメージ*ニクシー種族+1D含む)となる。また、その攻撃で対象に								
エンチャントウェポン<火>	1	5	メジャー		単体	魔術判定		
効果: 火付与。								
マジックブラスト	3	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果:[タイミング:メジャーアクション][対象:単体]の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([マジックブラスト]のSL×2)体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
シンクロナイズ	1	4	セットアッププロセス	20m	単体	自動成功	ギルド	
効果:対象とあなたの【行動値】を、対象かあなたの【行動値】のうち、高い値に変更する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。このスキルはあなたの対象に選択できない。この効果はラウンド終了まで持続する。仲間と呼吸を合わせるスキル。								
リリース	1	7	効果対象	20m	単体	自動成功	ギルド	5ラウンド
効果:対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスすべて回復する。このスキルはあなたを対象に選択できない。船乗りならでのチームワークによって、仲間を危機から救い出すスキル。								
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+D1								
アクアスタンス	1	5	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果:遊泳状態によるペナルティを受けない。また、遊泳状態でなくても、「使用条件:遊泳」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する。								
キャプテン	1	7	セットアッププロセス	至近	単体	自動成功	ギルド	
効果: 対象が行なう命中判定達成値+1								
スイミング	1		パッシブ		自身		遊泳	
効果: 移動力に+1								
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果:神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。神話や伝説について詳しいことを表すスキル。								
トレーニング	1				自身			
効果: 《トレーニング:精神》								
トラッキング	1				自身			
効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1D								

世界一の海賊を目指す小さな海賊妖精。お嬢様口調で激しい性格の持ち主だが、部下思いで子供や老人に弱い。ニクシーという妖精種族のため、部下(募集中)にはたまに踏みつぶされそうになる。

基本ルールブック 1. 2/PSG/PAG/EPB

