

キャラクター名 プレイヤー名

エンハヌ複数行動

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプショナル				年齢	性別
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	5r+12		11		射撃攻撃達成値+10し、ダイスペナ無効

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品						合計装甲：	0	合計回避：	0
						ロイス			
						対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
						遺産継承者：必中の弓	P	N	
							P	N	
							P	N	
							P	N	
							P	N	
							P	N	
							P	N	
						最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C:ハヌマーン	3	2						
効果：								
疾風の弾丸	3	3	メジャー	武器		対決		
効果：射撃攻撃+LV*3,同エンゲージ不可								
マシラの如く	3	5	メジャー		単体	シンド	80	
効果：攻撃力+LV*10,ダイス-5								
飢えたる瞬き	1	5	オート	至近	自身	自動	飢餓120	
効果：メインプロセスを行った直後に使用。未行動になる。ラウンド中ダイス-5								
ライトスピード	1		マイナー					
効果：メインプロセス二回行う								
パディムープ	1							
効果：自分以外のキャラが判定した直後、達成値+3,ラウンド一回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								