

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	30
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	40	42	18	7	15
ボーナス	6	3	13	14	6	2	5
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	6	4	14	17	8	3	5

HP	198
MP	276
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	14	0	3	22	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	14	0	3	22	11
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17			17	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 18  
 所持金: -1000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ディナシー	★	-	X件ツグ	-	自身	-	騎乗	
効果: ダメ増加。+1D。								
マジシャンズマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンハンススペル5	1							
効果:								
デスブロウ3	1							
効果:								
マーダースキル5	1							
効果:								
ランナップ1	1							
効果:								
ハンドシンボル:烈	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品