

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------|-------|---------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 6 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 冒険者 | | | 目標 | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 14 | 18 | 21 | 6 | 12 | 6 | 9 |
| ボーナス | 4 | 6 | 7 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 8 | 8 | 2 | 6 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 68 |
| MP | 53 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ガンパード-ロングバレル | 10m | 1 | 26 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | 歪みの衣 | | | | 1 | 6 | | | |
| 補助 | 俊足のブーツ | | | | 1 | 3 | | 1 | |
| 装身具 | 鷹の目 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 8 | 0 | 3 | 14 | 9 |
| スキル | ハンティングアイ、鷹の目、ブリガンティア | | | 6 | 1 | | | 1 | 5 |
| その他 | ラピディティ | | | | 2 | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 32 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 13 | 11 | 3 | 14 | 14 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------|--|
| バックパック | |
| HPポ | |
| MPポ | |
| 聖水 | |
| ベルトポーチ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 6
 最大重量: 14
 所持金: 1625
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|--|-----|-------|----|----|----|-----|----|
| オーバーパス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果 | - | 単体 | 自動 | 1/3 | |
| 効果: | 対象の発動したスキル1つを打ち消す。 | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | セット | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 戦闘移動or離脱を行う。封鎖時は発動できない | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 回避[+1d] | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 回避 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 回避判定に[+SL+2] | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 魔道銃を取得する。攻撃力は[CL+3] | | | | | | | |
| ガンパード | 5 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 魔道銃の攻撃力に[+SL*3] | | | | | | | |
| ファニング | 3 | 5 | メジャー | 武器 | 効果 | 射撃 | | |
| 効果: | [SL+1]体の対象に射撃攻撃を行う。 | | | | | | | |
| ロングバレル | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 魔道銃の命中修正に[+1]攻撃力に[+2]行動修正に[-2]する | | | | | | | |
| デスターゲット | 1 | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | DRに[+敏捷] | | | | | | | |
| アームズマスタリ:魔道銃 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 魔道銃を使用した攻撃の命中判定に[+1D] | | | | | | | |
| ハンティングアイ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 射撃攻撃のDRに[+3] | | | | | | | |
| ブレットレイブ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | エンゲージしているエネミーに射撃攻撃する場合、エネミーのリアクション判定に[-1D] | | | | | | | |
| カウンターショット | 1 | - | 判定直後 | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 対象が行う攻撃の判定直後に使用。 | | | | | | | |

設定
 エリンディール大陸、エルラン王国ルネスに程近い小さな村で、日用品店を営む両親と、2人の兄と共に育つ。同年代の子供は兄弟以外に居らず、彼の周りには老人と大人ばかりだった。老人たちから文字や数字を習い、大人たちからは狩りの仕方や生活の術を学ぶ。彼と一番上の兄には商の才能があったようで、村に来る行商人とのやり取りは彼と、彼の兄も立ち会うようになる。そんな彼は商売と言うものに興味を持つようになり、彼の夢は『親からのもらい物ではない、自分の店を構える』となった。彼の両親の店は一番上の兄が継ぐことになり、2番目の兄はルネス自警団へ入隊した。彼は、『自分の店を構える』という夢を叶えるため、資金稼ぎのための冒険に旅立つのであった。

