

キャラクター名

ヒスイ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	10
メインクラス	ステーシー	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	9				

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

占い	
飢え	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			戦闘開始前と終了後に、対話判定を行える
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象の受けたダメージを代わりに自分が受ける。何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	破損してる基本パーツを一つ修復する。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	破損してる基本パーツを一つ修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際、任意の基本パーツを一つ損傷する事で、肉弾・白兵ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃2+爆発
腕		写真		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、与えた対象に可能。肉弾攻撃2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1