

キャラクター名  
モルグ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	ロマネスク	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
59.人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変なほうに曲がったり、千切れたり。かわいいように、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら、今のあなたはまさに、その人形じゃあないか。
75.売った	何かが売れた。血だらけだらけ肉離れだらけ？それとも小さな雷や花びらだらけ？あなたはどこかを誰かに売った。その人はそれをして喜んで、あなたはお金を……どうしたんだっけ？
遊園地	遊園地？ 友達？ 友達？ とでも親しい人。遊園地はもう遊園地だ。色とりどりの遊具、手をのびたも、お母さんが行ったところ？あんなに楽しかったらどうして？ ……そと、ある日、そして、今あなたがお母さんに会ったのは誰だ？ 『お母さん』

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	2	3
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノチェ=ブランカ	恋心	3 ①②③④⑤	
アネモネ	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		巖窟王（血の涙）		オート	効果参照	自身	精神攻撃によって与えられる狂気点を無視してよい。無視した狂気点1点につき基本パーツを損傷する。
メインクラス		はてしない物語（死の舞踏）		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		ハーモニー（調律）		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了時までそのパーツのマニューバを使用してよい。
サブクラス		ドグラ・マグラ（背徳の悦び）		ダメージ	0	自身	使用済みの元パーツ「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アンドロイドは電気羊の夢を見るか？（おあつの）		オート			射程00の対象へ肉弾攻撃で大成功が出たとき、攻撃に「連撃1（すでにある場合+1）」が「転倒（重傷しない）」を加えてよい。1カウント1回。
頭		1984年（リミッター）		オート			BP中に損傷した時、宣言により最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライ麦畑でつかまえて（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		チョコレート・アンダーグラウンド（ガントレット）		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		まだらの紐（にくへび）		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		本		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		バナナフィッシュにうってつけの日（どろどろ）		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けたとき、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃+2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1