

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	18
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	プリチャー	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	試作型			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	48	33	9	9	9	30	6
ボーナス	16	11	3	3	3	10	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正	11					1	
能力値	30	14	4	3	4	11	2

HP	210
MP	137
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬馬剣		-1	29				-4	
左手									
頭部	ビッグキラーヘルム				-1	6			
胴部	増力の鎧				-1	8			
補助	巨人の手袋				0	5	0		0
装身具									
能力値			14	0	4	0	11	8	35
スキル	リンメルコート					5	5		
その他	リムブースト2種/ライドランナー/環/武器飾り					8	5	4	15
総計(右)			13	29					
総計(左)			14	0	2	32	21	8	50
総計(両)			13	29					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	14			14	+ d

所持品	
バックパック	戦士の環
ベルトポーチ	免罪の証
シューズベルト	ライドランナー
クイックケース	
斬馬剣	風の蹄鉄
MPポーション	剣鬼の罠
冒険者セット	アクセルブースター
リムブースト・リフレクス	スピードシューズ
リムブースト・メタル	猛進のアミュレット
つるはし	祝福の鎧
戦王の武器飾り	紅鋼の腕/兜/靴

現在重量:	59	所持金:	460695	預金・借金:	
最大重量:	65				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器種別:両手剣の命中+1D								
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果: 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身			
効果: 武器攻撃のダメージ+[SL×3]								
	★		パッシブ		自身			
効果: 《バーサーク》のリアクション-1Dをなくす								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果: ダメージ+[CL×10]/武器攻撃と同時に使用/対象単体固定								
	○							
効果:								
コネクトフォース	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージ、物防+[SL+2]/3回まで重複/シーン間								
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: コネクトフォースをフリーアクションで使用								
コネクトドラゴン	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: コネクトフォースと同時に使用/フェイト1点消費/分類:竜になり攻撃ダメージ+【筋力】/シーン間								
メンタルトリートメント	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: MPを[CL×2]点回復する								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「フェイトをn点消費」とあるスキルと同時に使用/フェイト1点につきMP10点で代用消費/クラスロールは不可								
	○							
効果:								
ミラーアタック	★	-	判定直後	-	自身	自動成功		
効果: フェイト3点消費/命中判定の出目1つを6にする								

ハードシールド、アーキバスアーマー、ミスリルポイントアーマー、売却
「
0
【セットアップ】コネクトフォース/武器攻撃ダメージ、物防+[SL+2]/3回まで重複/シーン間
:CF修正値+3
:MP-4
【コネクトフォースと同時に使用】コネクトドラゴン/フェイト1点消費/分類:竜になり攻撃ダメージ+【筋力】/シーン間
:フェイト-1
【ムーブ】戦闘移動
【ムーブ】ファストセット+バーサーク/武器攻撃力+15/シーン間
:MP-9
【ムーブ】ファストセット+スマッシュ/白兵攻撃ダメージ+【筋力】
:MP-11
【ムーブ】ファランスクラッシュ/攻撃ダメージ+【筋力】
:MP-3
【マイナー】バーサーク/武器攻撃力+15/シーン間
:MP-3
【マイナー】スマッシュ/白兵攻撃ダメージ+【筋力】
:MP-5
【メジャー】ストラグルクラッシュ/バッシュを2回行う/2回目はダメージ+2D/1回目失敗で2回目不発
【器用】+1+5D6 1回目命中判定
【筋力】+[CF修正値]+65+30+4D6 1回目ダメージ

