

キャラクター名
リドリ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	スマブラ販売員
	サラマンダー					
オプション			年齢	性別		オス
覚醒	償い	衝動	加虐		初期侵食率	38%
出自	突然の覚醒		経験	仲間との接触	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	14		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1	1	調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
オリジン:レジェンド		0				(④-2)-2「効果はシーン持続」
エターナルブレイズ		0				(⑤-4)-4「効果はラウンドの間」
リドリプレス(最弱)	RC	3r+28		11		④+(①-1)-3
リドリプレス(弱)	RC	3r+28		11		④+(①+①-3)-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN 幹部	
思い出の品	
メモリ1	
メモリ2	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
永遠の炎(エターナルブレイズ)	P	N		
夢鳴舞 ゆめなき まい	P 庇護	N 不安		
夢鳴舞(オリジナル)	P 懐旧	N 不安		
栢沙 朱華	P 友情	N 嫉妬		
凄王	P 同情	N 嫌気		
イザナギ	P 親近感	N 嫌悪		
パレルソン博士	P 連帯感	N 偏愛		

最大財産P: 12 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値を-[LV] 低下								
焦熱の弾丸	9	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 「攻撃力:[LV+2]」の射撃攻撃を行う。								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュアブリード	
効果: 組み合わせたエフェクトの判定ダイスを+LV個、装甲無視								
プラズマカノン	6	5	メジャー	視界	単体	RC	100%↑	
効果: 「攻撃力:[LV*5]」の射撃攻撃を行う								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+レベル個する。浸食率の基本値を+5する								
オリジン:レジェンド	7	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果: 【精神】の判定の達成値を+[LV*2]する。								
永遠の炎	5	4	セットアップ	至近	自身	-	D口イス	
効果: そのラウンドの間攻撃力+[LV*4]と【行動値】-5される。								
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	-	80%	
効果: 組み合わせたエフェクトの「攻撃力:[LV*4]する。ただし、判定ダイス-2								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 熱を視覚で見れて便利								
不燃体	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 普通の炎や寒さのダメージを受けない								
快適室温	★	-	メジャー	至近	シーン内	-	-	
効果: 一定空間を快適な温度に調整できる。								
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果対象	-	-	
効果: 炎を作り出すエフェクト。ただし、この効果でダメージを与えることはできない。判定がある場合は<RC>								
氷の理	★	-	メジャー	至近	効果対象	-	-	
効果: 氷を作り出すエフェクト。ただし、この効果でダメージを与えることはできない。判定がある場合は<RC>								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--