キャラクター名
ルークス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	7130				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	12	4	39 + 2	6
		敏捷度	9	20	2	44 + 1	7
体	9	筋力	5	2	3	19	3
		生命力	5	17	3	34	5
心	8	知力	10	8	7	33	5
		精神力	12	19	3	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	14						
ソーサラー	5						
マギテック	14						
スカウト	12						
レンジャー	7						
エンハンサー	7						

戦闘特技					
追加攻撃	220p	キャパシティ	3-212p	魔法拡大/すべて	1-290p
投げ攻撃	225p		p		p
カウンター	2120p		p		p
鎧貫き	IB39p		p	バイオレントキャスト	1-288p
ルーンマスター	IB34p		p	鷹の目	1-280p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p	練体の極意	2-231p
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p		p
ファストアクション	2123p	クリティカルキャスト	2-233p		p
影走り	2120p	防具の達人	3-213p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
武器習熟A/格闘	1-281p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/格闘	1-281p	足さばき	2-227p		p
頑強	1-279p		p		p
超頑強	2-228p	魔法拡大/数	1-289p		p
武器の達人	3-212p	魔法制御	1-291p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	20	21	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	3	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	グラップラー		合計値	27	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
火打石(シレークス) 異貌1+徹甲33+習熟3+バイオレンス28+穢れ1+ハドロン1+風竜3+グラント+1 射程30m	1h	5	5	2d+ 28		20											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 27	14

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 27

MP
123

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	18			
魔動機術	14	34			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	
耳	敏捷の魔紋	
顔	フローティングスフィア大	キュアインジャリーMP8 k50
首	バレットチョーカー	トリートバレット
背中	遊士のドミネイターズマント	
右手	敏捷の魔紋	
腰	比翼連理たる双光神の多機能ベルト	
足	フローティングスフィア中	リフレクタービット用
その他	遊士のセービングマント	

	装備品	説明
	数多の勇者の証/技	
	敏捷の魔紋	
左手	器用の魔紋	
	威風堂々たる炎武帝の腰飾り	
	フローティングスフィア大	ハイブリッド ハドロンバレット Pボム

その他メモ

リルドラケン生まれのナイトメア
冒険者の両親を持つ。
幼いころから両親が大好きで、よく後をついて回っていた。
二人に憧れ冒険者を目指し様々な武器に手を出したが、なかなか手に合う獲物が見つからず、最後に握ったのがガンだった。

明らかに両親とは違う道を進むことに最初は戸惑っていたが、
「後を追うのは今日で終わり。これからは違う道でママとパパを超える！」と決意。
一人の冒険者として親元を離れ、世に出ることになった。

実績
冒険者になってからは、両親に鍛え上げられた斥候技術と高い適正を持った射手の両面で活躍し、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ルークス

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドラゴン語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ドミネイター一式	180				
専用化	100				
《リトルエース》					
《恐れ知らず》	30				
《嵐の英雄》	30				
《四聖剣の担い手》	50				
《男爵》					
《モールの英雄》	100				

名誉点 所持 1589 /合計 2079

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	人形x30	○□□○□□
薬師セット	○□□○□□	血晶石の腹帯	○□□○□□
フライトブースター	○□□○□□		○□□○□□
食料x2	○□□○□□	酒	○□□○□□
セージ	○□□○□□		○□□○□□
盃	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル20点	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
弾丸12x10	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□		○□□○□□
マナポーションx20	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
タフネスPx10	○□□○□□		○□□○□□
インドPx10	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3x25	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
アンチエレメンタルボム	○□□○□□		○□□○□□
ポーションボムオプション	○□□○□□		○□□○□□
ハイブリッドオプション	○□□○□□		○□□○□□
キャノンオプション	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔府+1x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔府+1x2	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の魔紋x10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
売りマナ茶分貰い	○□□○□□		○□□○□□
男爵位	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□		
酒	○□□○□□		

所持金 90425 G

預金・借金 G