キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	250 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	2		3
感覚	1	0	0	2		3
精神	4	1	0	5		10
社会	2	0	0	1		3

HP	246
行動値	26
(非装備時)	26
戦闘移動	31
全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
天才	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ	3		Mj					
効果：	C値ーLv							
コンソ	1		Mj					
効果：	精神で判定（白兵）							
コンバットシステム	2		Mj					
効果：	ダイス＋[Lv+1]							
＞エクスマキナ	2		Mj					
効果：	判定達成地＋１０							
形なき剣	2		Mj					
効果：	ドッヂダイス-Lv個							
要の陣形	2		Mj					
効果：	対象を3体に拡大							
＞未知の陣形	1		常時					
効果：	要を5体に拡大に変更							
塞がれた世界	2		Mj				-	
効果：	Atk+Lv*3							
一閃	1		Mj					
効果：	全力移動後白兵攻撃							
ブレインシェイク	1		Mj					
効果：	命中後放心付与							
風鳴りの爪	2		Mj				-	
効果：	ダメダイスをLv以下個振り直す							
怒涛の旋風	4		Mj				80	
効果：	Lv以下のHP消費、Atk+消費HP*3							
マシラの如く	1		Mj				80	
効果：	Atk+Lv*10、ダイス-5							

セットアップ　《限界突破Lv2+2》　隆起する大地を指定

イニシアチブ　《加速する刻Lv2》　イニシアチブにメインプロセスを行う、行動済みにならない

マイナー　《エアロドライブLv4+2》《黒曜の鎧Lv3+2》
素手変更Atk+11、命中-2、ガード0、HP5消費、装甲+23

メジャー　《コンセLv3+2》《コントロールソート》《コンバットシステムLv2+2》《エクスマキナLv2+2》《形なき剣Lv2+2》《要の陣形Lv2+2》《未知の陣形（常時）》《塞がれた世界Lv2+2》《一閃》《ブレインシェイク》《怒涛の旋風Lv4+2》《風鳴りの爪Lv2+2》《バックスタブ（常時）》
C値-5(下限7）、精神で判定、ダイス+5個、判定値+10、ドッヂダイス-4個、対象5体、全力移動後白兵攻撃、HP6点以下消費、攻撃力消費HP*3+12+20、ダメージダイス4個以下振り直し可

メジャー　《コンセLv3+2》《コントロールソート》《コンバットシステムLv2+2》《エクスマキナLv2+2》《形なき剣Lv2+2》《要の陣形Lv2+2》《未知の陣形》《塞がれた世界Lv2+2》《一閃》《ブレインシェイク》《怒涛の旋風Lv4+2》《風鳴りの爪Lv2+2》《マシラのごとくLv2+2》
C値-5(下限7）、精神で判定、判定値+10、ドッヂダイス-4個、対象5体、全力移動後白兵攻撃、HP6点以下消費、攻撃力消費HP*3+12＋40、ダメージダイス4個以下振り直し可

オート　《縮地Lv4+2》　戦闘移動or全力移動時シーン内移動
オート　《隆起する大地Lv4+2》《浮遊する大地》　ダメージ軽減1D10+18　ラウンド2回（限界突破適応）
オート　《パワーカバーLv10+2》　ガード値+12
オート　《歪みの領域Lv2+2》　射撃攻撃をガード時に宣言、攻撃対象にHPダメージ20　ラウンド1回
オート　《天才》　達成地+精神（10）　Dロイス制限

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
波紋の方陣	4		At				80	
効果： ダメージ軽減[Lv+1]D10								
隆起する大地	4		At				-	
効果： ダメージ軽減1D10+Lv*3								
＞浮遊する大地	4		At				リミ	
効果： 隆起する大地を射程視界+軽減2D								
限界突破	2		St				80	
効果： 隆起する大地指定								
妖精の手	2		At				-	
効果： ダイスの出目を1つ10に変更								
チェイストリガー	2		At	視界	単体	自動		
効果： 行動値+Lv*5								
縮地	4		At				-	
効果： シナLv回移動時シーン内移動								
＞バックスタブ	4		常時				リミ	
効果： Atk+20								
ゴッドウィンド	1		At				120	
効果： 自動成功エフェクト失敗								
間隙の魔術師	2		At				-	
効果： 自身のバックスタブの効果付与								
復讐の領域	1		At				120	
効果： 自身が受けたHPダメージと同じダメージを返す								
ディフレクション	2		At				120	
効果： Lv*10ダメージ軽減、軽減分ダメージ								
空蝉	1		At				120	
効果： 自身が受けたダメージを0にする								
天才	2		At				D	
効果： 判定達成地＋精神、シナLv回								
エアロドライブ	4		Mn					
効果： 素手変更、Atk+Lv+5,命中-2,G0								
黒曜の鎧	3		Mn					
効果： 装甲+Lv*3+8								
灰色の脳細胞	1		常時					
効果： 精神分行動値+								
加速する刻	2							
効果：								
生命増強	7							
効果：								
パワーカバー	10							
効果：								
ヒーリングウイルス	10							
効果：								
	★							
効果：								