キャラクター名: ニノ・カサンドラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1380		異種族の友人がいる		
			未だかなわない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	1		13	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	8			16	2
心	9	知力	11			20 + 1	3
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
星杯片の短剣 この武器を装備している場合戦利品判定に+1。また、魔法の発動体としても使える。	1H	3		2d+ 1		0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -1130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	割る用
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23

その他メモ

運動は超苦手なので専ら頭脳労働や支援担当。
好きなものは惰眠とお金とかお金とかお金とかお金とかお金とかお金とかお金とかお金とかお金、それから種族は違えど同じ釜の飯を食べて育った友人達。
特にお金に関しては、彼の前でその話をすると目を輝かせて話に飛び込んでくるだろう。
（別に孤児院が貧しかったわけではないが、殆どの事象が金で解決できると思い込んでいるため）

もともと捨て子であったため、自分がどこで生まれたのかは全くわからない。
だがもともと能天気且つマイペースな性格だったため、「きっと本当の両親はわけあって自分を育てることができなくなったんだ」と割と気楽に思っている。
小さな孤児院で育ち、懇意にしてくれたシスターがキルヒア神官だったこともあり、自分も同じ道を歩もうと神官になる。
そして、14歳になった誕生日に、シスターからとある事を聞かされる。「両親は生きている」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟