

キャラクター名
乱堂 依緒 (ランドウ イオ)

・ プレイヤー名 _____

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35
出自	貧乏	経験	大きな転機	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	0	1			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
爪	白兵	7r		lv+8		ガード1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイクス	消費
友人	P 友情	N 猜疑心		
父親	P 庇護	N 侮蔑		
事件の犯人	P 好意	N 無関心		
桐谷雄吾	P 執着	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

幼年時代から年齢にそぐわぬほどの知性と冷酷さを持っている。上昇志向が物凄く強く、利用できるものは何でも利用しようという考え方の持ち主である事件後にオーヴァードに覚醒

現在は見た目変わらないハスマークの能力を使って短距離走で日本屈指の選手となっており、スポーツ推薦で一流国立大学を狙っているキュマイラの変化は恐竜のため見た目上、人前では使えず持て余し気味

“友人”が失踪した件に関しては、事件を解決してUGNIに恩を売り、何かしら利用してやろうと画策している

コードネームの由来はその見た目と貪欲さから来ている

※PC1です

・コンボ
不死身！不老不死！レネゲイドパワー！

「ソセイ獣+マジラ

侵蝕9・CR-2・タイス-5・攻撃力+27・襲撃無視・制限80% シナリオ3回まで

コピペ用
優勢 無駄無駄無駄無駄！

ガード回避 貧弱!貧弱!この依緒に勝てると思ったか間抜けが!

被弾 二いつ！ 戰い慣れてやがるッ！