キャラクター名: スカム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	溺れたことがある		
経験点	2360		本から大きな影響をうけた事がある		
			決して手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	11	1		22	3
心	4	知力	10			14	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	4	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1716 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

探し物があるが、何を探しているかは話さない。
元々見つかるとも思っておらず、もしも得られれば御の字。
冒険をしながら気長に見つけられれば良いと思っている。
傭兵団の中で育ち、両親はいない。
物心ついた頃から、虐待に等しい訓練を受けていた。水に沈められて溺れ死にかけた事がある。
のちに傭兵を辞め、独り立ちして冒険者になった。
少し前に傭兵団は蛮族に壊滅させられて散り散りになったらしいと風の噂で耳にした。
物心ついた時から冒険譚の本を持っていて、本に出てくる冒険者に憧れている。文字の読み書きは教わりながら、その本で覚えた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟