キャラクター名: 真っ赤くん

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	39 %
出自	義理の両親	経験	死と再生	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	29
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	7r		30		固定地0
80↑	白兵	9r		35		フルパワーで行動固定0C値8
100↑	白兵	11r	11	40		行動値固定0C値7　ダイスボーナス適応済み
合体した	白兵	22r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
大太刀（大槌）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体（ハヌマーン）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	戦闘移動を行う前にシーンの任意の場所に移動出来る							
バックスタブ	4	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：	縮地を使用すると攻撃力+[Lv*5]レベルアップしない							
コンセントレイト〈バロール〉	2	2	メジャー					
効果：	C値-LV							
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	ー	対決		
効果：	組み合わせ判定[Lv+1]個							
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	攻撃力+[Lv*5]行動値0							
獅子奮迅（複製体）	1	4	メジャー	武器	範囲選択	対決		
効果：	組み合わせた白兵攻撃を範囲選択にする							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果：	10にするアレを							
地獄耳	1							
効果：	聞いてるぞ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								