

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男性
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	35	11	9	30	6	7
ボーナス	12	11	3	3	10	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	2	0
他修正							
能力値	14	13	4	3	11	4	2

HP	247
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	NC・ブラスト	40m	-2	35				0	
左手	ベルスティン・シールド					38	45	0	
頭部	ベルスティン・ヘルム					22	8		
胴部	ベルスティン・メイル					27	5		
補助	ベルスティン・ジョイントショルダー								
装身具	ハヤトロギア								
能力値			13	0	4	0	4	15	19
スキル			9	2		6	3		
その他						2	1		
総計(右)			20	37					
総計(左)			22	2	4	95	66	15	19
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 3 d
危険感知	11			11	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 72
 所持金: 105000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	5	3	Xジャーアクション	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃ダメージに+50。								
カバーリング	1	1	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも実行可能、未行動で使用しても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	3	カバーリング	-	自身	自動成功	シーン3回	
効果: カバーリングの射程を20mに変更する。								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 物理防御力+6、魔法防御力+3する。								
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	-	-	
効果: ダメージ軽減を行う。自身が受ける物理ダメージに-15する。								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔導銃の武器攻撃の命中に+1Dする。								
キャリバー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔導銃を1つ所持。NC・ブラスト								
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中に+6。								
ファニング	3	4	Xジャーアクション	武器	SL+1体	命中	-	
効果: 4体の対象に武器攻撃を行う。								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバーの命中に+2、行動-1する。								
ロングバレル	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 魔導銃のに命中+1、攻撃+2、行動-2する。								
セイブアタック	1	3	Xジャーアクション	武器	単体	命中	-	
効果: 対象とエンゲージしているキャラクター一人を離脱させる。この離脱は封鎖の影響は受けない。								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中	難読	リカ回
効果: 対象が行う攻撃の命中判定と対決して勝利した場合、その攻撃は失敗する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	リカ1回	
効果: 武器攻撃と同時。ダメージに+200する。								

所持品

