

メインクラス		ドレッドノート	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス		バーサーカー	Lv.1:	ルイネーター	性別	少女
称号クラス					年齢	9
種族		アーシアン			境遇	隷従
出自 (効果)	産まれて直ぐに召喚された				目標	生存（運命）

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	45	41	8	9	8	38	12	HP	344
ボーナス	15	13	2	3	2	12	4	MP	218
クラス修正	4	3	0	0	1	0	0	フェイト	12
他修正									
能力値	19	16	2	3	3	12	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ドラゴンキラー		-2	41				-4	
左手	アシストシールド					8	2	-3	
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	狂撃の籠手					4			
装身具	狂撃の角		1						
能力値			16	0	2	0	12	5	24
スキル	<10<カウガ>+3<フガ>+6<カウガ>+6<特防>+1×1<バ>+30<バ>+15>		4	55				-4	
その他	装備：狂撃の命中+10、<賢者の法器持ち><狂撃士の鎧>騎士の魂<バ>：5バ>バ>回避+10		1			2	1	5	3
総計(右)			20	96					
総計(左)			22	55	1	27	15	0	27
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	狂戦士の鎖	GHPP
トラップ解除	16			16	+ 2 d	戦王の武器飾り	銀の香炉
危険感知	3			3	+ 3 d	戦士の環	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ポーションポーチ	
魔術判定					+ d	GMPP	
呪歌判定					+ d	GMPP	
錬金術判定					+ d	GMPP	
						GMPP	
						GMPP	
						GHPP	
現在重量：	35						
最大重量：	92	所持金：165785				預金・借金：	

[illegible]

背中にでっけえ武器背負ってる。
それは剣というにはあまりにも大きすぎた。
大きく、ぶ厚く、重く、そして大雑把すぎた。
それはまさにでっけえ武器だった。

生後三ヶ月で召喚された少女。
本名：信頭穂古（しなず ほふる）。→死なす屠る
名前は召喚者がネームタグを読み、ホフルと呼ばれている。
盗賊ギルドに襲われ召喚者ごと奴隷となり、物心つく頃には剣奴隷として、見世物として戦っていた。
生きたい。ただそれだけを理由に戦い続けるも、とある試合にて召喚者を殺してしまった時に心が折れ脱走。
ショックからそのときの記憶は潤滑している。
街を彷徨い歩いておなかぺこぺこで行き倒れた。
言語分野は発展途上気味
ぶりちうるうんまい。
お部屋にもるがんにんぎょうを飾った。

以下レベル12くらいまでのジョブや流派の取得の流れ
盗賊によって襲われた際に、この子だけでも生きられるようにと召喚者が自身と同じルイネーターの呪い【イングブレイド】【アデッドライフ】を与えて生きる力を授けた。
その後素早く動けねば子供では死んでしまうと同じく奴隷として捉えられていた元ガンスリンガーやバード、ダンサー達から闘うための考え方【加ハイレイト】や諦めない心【ラストアクション】、自らを鼓舞する方法【ファイトソング】を教わった。また、当時の花形であった巨大な敵を大剣ひとつで互角に渡っていたハンターの闘士によって自身よりも大きな武器を扱う術【ハワードポーン】【ギガントワードポーン】を教わり、自らの命を燃やして【ブレイブソウル】生き残るためにものにした。

[illegible][illegible]

プレイヤー名

ほふる

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンターウェポン	1	-	Item	-	効果参照	-	-	
効果：種別：狩猟追加。武器の[攻撃]+3，[重量]+2，[行動修正]-1								
ギガントウェポン	1	-	Item	-	効果参照	-	-	
効果：種別：狩猟,重量攻撃力+SL*2，行動修正-SL								
パワー：人器一体	3	-	Item	-	効果参照	-	-	
効果：武器攻撃力+SL*5，命中修正+DL								
アンデッドライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	sc1回	
効果：EP3消費，HP1行動済みで復活								
イモータルブラッド	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	sc1回	
効果：Fete1点消費，行動済みHP1D回復								
ラストスタンド	1	-	DMG直後	-	自身	自動	sc1回	
効果：HPが0になるときHP1となる。								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	sc1回	
効果：戦闘不能回復HP+[SL*20]								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	sc1回	
効果：メインプロセスを行う。戦闘不能								
異才ナイト：インバルネラブル	1	-	直後DMG	-	自身	自動	sc1回	
効果：DMG0にする。								
トレーニング：筋力	1		Pa					
効果：								
トレーニング：器用	1		Pa					
効果：								
トレーニング：精神	1		Pa					
効果：								
トレーニング：幸運	1		Pa					
効果：								
サーチリスク	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：危機感値の判定+1D								
フェイスバリットランド	1	-	Pa	-	自身	自動	-	
効果：飛泳騎でないとき魔物防+1								
バトルマニア	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：クライマックスフェイス`時命中判定+1，リアクション-1								
バイタリティィ	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：最大HP+CL								
ゴッデスプレス	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：武器DMG+2								
エンرژیリミット	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：重量制限[筋力基本値*2]								
フェイス：グレイアイ	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：攻撃DMG+2								
ブロウリタイカー I	1	-	In	-	自身	自動	se1回	
効果：スラッシュブローの使用回数回復								
フックダウン	1	3	CL	-	自身	自動	-	
効果：種別：ボーションのアイテム1個使用								

